

Aplikasi SMS dengan VB & *Mobile FBUS 1.5 ActiveX Control*

Ekra Sanggala

ekrasanggala@yahoo.co.uk

Lisensi Dokumen:

Copyright © 2003 - 2006 IlmuKomputer.Com

Seluruh dokumen di **IlmuKomputer.Com** dapat digunakan, dimodifikasi dan disebarluaskan secara bebas untuk tujuan bukan komersial (*nonprofit*), dengan syarat tidak menghapus atau merubah atribut penulis dan pernyataan copyright yang disertakan dalam setiap dokumen. Tidak diperbolehkan melakukan penulisan ulang, kecuali mendapatkan ijin terlebih dahulu dari IlmuKomputer.Com.

PENDAHULUAN

Short Message Service atau yang lebih dikenal dengan SMS saat ini sudah banyak digunakan oleh masyarakat sebagai alat komunikasi. Kelebihan dari SMS adalah biayanya yang murah, cepat, dan langsung pada tujuan. Mulai dari anak-anak, remaja, orang dewasa hingga orang lanjut usia hampir semuanya memanfaatkan teknologi SMS ini. Awalnya SMS hanya digunakan untuk berkomunikasi antar personal saja. Tetapi kini seiring perkembangan jaman, penggunaan SMS semakin berkembang. Misalnya untuk *polling* suatu audisi, mengakses nilai kuliah, mengirim kritik & saran kepada media massa untuk kemudian dipublikasikan dan banyak lagi penggunaan lainnya. Untuk dapat melakukan hal-hal tersebut, tentu saja diperlukan dukungan dari *software & hardware* yang memadai.

Mungkin banyak orang yang beranggapan bahwa untuk membuat suatu aplikasi SMS itu dibutuhkan *software & hardware* yang rumit dan mahal. Padahal kita dapat membuatnya dengan relatif mudah & biaya yang terjangkau. Untuk membuat aplikasi SMS yang sederhana kita “hanya” membutuhkan Ponsel NOKIA 6110 atau 5110, kabel data 5 in 1, komputer yang memiliki *port COM* dan dilengkapi Visual Basic 6, *Mobile FBUS 1.5 ActiveX Control* dan VB *runtimes SP5* yang dapat didownload secara gratis di www.softwarecave.com.

TENTANG *Mobile FBUS 1.5 ActiveX*

Mobile FBUS 1.5 ActiveX adalah *Freeware ActiveX Control* yang digunakan untuk membuat aplikasi yang berhubungan dengan Ponsel. Contoh aplikasi yang dapat dibuat adalah pengirim & penerima SMS, memanipulasi logo operator, mengakses *Phonebook* dan lain-lain. *Mobile FBUS 1.5 ActiveX* dapat digunakan pada Ponsel GSM NOKIA yaitu NOKIA 51xx / 61xx dan 3210.

MEMPERSIAPKAN PERANGKAT

Langkah-langkah untuk melakukan persiapan perangkat adalah sebagai berikut:

1. Lakukanlah proses *install* untuk VB *runtimes SP5*.
2. Lakukanlah proses *extract* untuk file *mfbus15.zip*. Kemudian dari file hasil *extract*, copykan file *gjfbus15.dll*, *mfbus15.ocx*, *mfbus15.oca* ke *directory windows\system32*.

3. Lakukanlah proses registrasi untuk *Mobile FBUS 1.5 ActiveX Control* dengan cara menjalankan perintah `regsvr32 mfbus15.ocx` pada *command prompt*.
4. Hubungkan Ponsel NOKIA 6110 atau 5110 ke *port COM* di komputer menggunakan kabel data yang tersedia. Kemudian aktifkan ponsel tersebut.

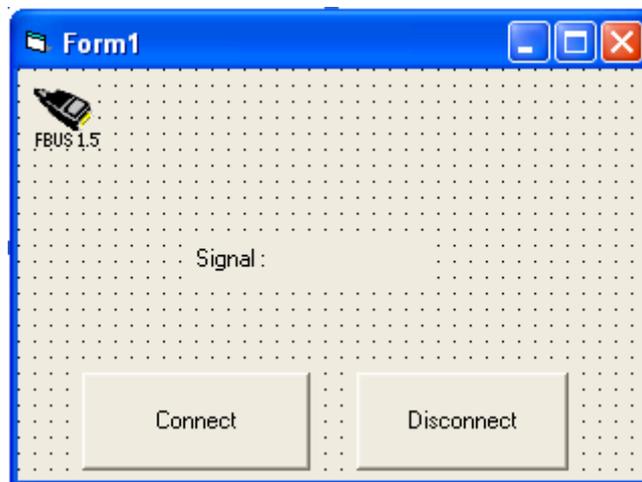
PROGRAM UNTUK MENKONEKSIKAN ANTARA PONSEL DENGAN KOMPUTER

Ikutilah langkah-langkah berikut untuk mengkoneksikan antara ponsel dengan komputer:

1. Jalankan Visual Basic 6.
2. *Click* menu *Project* → *Components*, kemudian berilah tanda \surd pada *component mobileFBUS control v1.5* dan tekanlah *button* "OK". Maka pada daftar *components* akan muncul suatu *component* dengan *icon*



3. Kemudian pada *form* tambahkan *component MFBUS15Control*, *CommandButton* sebanyak 2 buah dan *Label*. Rubahlah *properties* untuk bagian *caption* dari *component CommandButton* & *Label* sehingga tampilan *form* menjadi mirip seperti gambar dibawah ini.



4. *Click* dua kali pada *CommandButton* yang mempunyai *caption* "Connect", kemudian ketikkan listing program berikut :

```
Private Sub Command1_Click()  
    'Untuk mengkoneksikan antara Ponsel dengan Komputer. Nilai "COM1" dapat  
    'berubah-ubah sesuai dengan nomor COM yang digunakan  
    MFBUS15Control1.Connect "COM1"  
  
    'Untuk menampilkan kekuatan signal yang mampu ditangkap oleh Ponsel  
    Label1.Caption = "Signal : " & MFBUS15Control1.RfLevel  
  
    'Untuk melakukan cek, apakah koneksi berhasil atau gagal  
    If MFBUS15Control1.Connected = True Then  
        MsgBox "KONEKSI BERHASIL :-)"  
    Else  
        MsgBox "KONEKSI GAGAL :-("  
    End If  
End Sub
```

5. Click dua kali pada *CommandButton* yang mempunyai *caption* “Disconnect”, kemudian ketikkan listing program berikut :

```
Private Sub Command2_Click()  
    'Koneksi antara Ponsel dengan Komputer dapat dilepaskan dengan perintah  
    ini  
    MFBUS15Controll1.Disconnect  
  
    'Untuk menyembunyikan tampilan nilai signal  
    Label1.Caption = "Signal : "  
End Sub
```

6. Jalankan program, kemudian *click CommandButton Connect* maka program akan memberitahu apakah koneksi berhasil atau gagal. Untuk melepaskan koneksi lakukanlah *click* pada *CommandButton Disconnect*.

PROGRAM UNTUK MENGIRIM SMS

Ikutilah langkah-langkah berikut untuk membuat program yang dapat mengirimkan sebuah SMS:

1. Dari *form* yang telah kita buat sebelumnya, tambahkan sebuah *CommandButton* dan rubahlah *caption*nya menjadi “Kirim SMS”. Lalu aturlah letak *component-component*nya sehingga tampilannya menjadi seperti gambar dibawah ini.



2. Click dua kali pada *CommandButton* yang mempunyai *caption* “Kirim SMS”, kemudian ketikkan listing program berikut :

```
Private Sub Command3_Click()  
    'Variabel A adalah variabel yang akan menampung nilai hasil proses  
    pengiriman SMS  
    'A akan bernilai TRUE jika pengiriman berhasil dan FALSE jika  
    pengiriman gagal  
    'Proses pengiriman SMS ini akan mengembalikan suatu nilai yang bertipe  
    BOOLEAN  
    'Nomor tujuan untuk pengiriman SMS saat ini adalah ABCDEFGHIJKL. Nomor  
    ini dapat  
    'diganti sesuai dengan kebutuhan  
    'Begitu pula dengan pesan SMS yang dikirimkan dapat diganti sesuai  
    dengan kebutuhan  
    A = MFBUS15Controll1.SMS.SendMessage("ABCDEFGHJKLM", "Hallo, ini hanya  
    test")  
  
    'Untuk melakukan cek, apakah pengiriman SMS berhasil atau gagal  
    If A = True Then
```

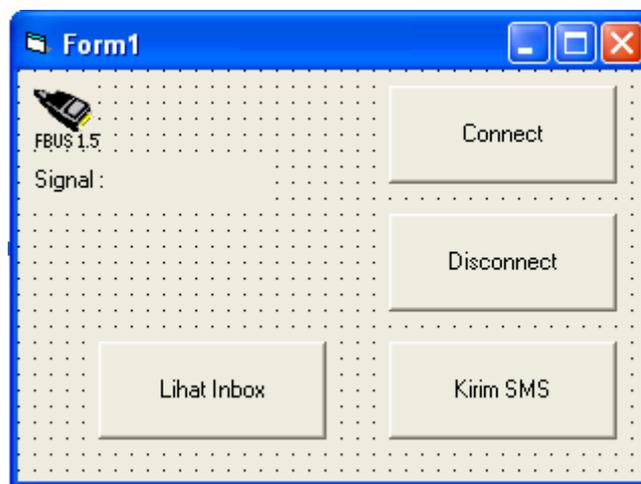
```
        MsgBox "Pengiriman SMS berhasil"  
    Else  
        MsgBox "Pengiriman SMS gagal"  
    End If  
End Sub
```

3. Jalankan program, kemudian *click CommandButton Connect* sehingga koneksi berhasil. Setelah koneksi berhasil, klik *CommandButton Kirim SMS* maka program akan memberitahu apakah pengiriman SMS berhasil atau gagal.

PROGRAM UNTUK MENGAMBIL SMS YANG TERDAPAT PADA INBOX

SMS yang dikirim oleh orang lain dan diterima oleh Ponsel kita maka akan disimpan pada *Folder Inbox*. Untuk mengambil SMS yang tersimpan pada *Folder Inbox* tersebut ikutilah langkah-langkah berikut ini :

1. Dari *form* yang telah kita buat sebelumnya, tambahkan sebuah *CommandButton* dan rubahlah *captionnya* menjadi "Lihat Inbox". Lalu aturlah letak *component-componentnya* sehingga tampilannya menjadi seperti gambar dibawah ini.



2. Click dua kali pada *CommandButton* yang mempunyai *caption* "Lihat Inbox", kemudian ketikkan listing program berikut :

```
Private Sub Command4_Click()  
    'Refresh perlu dilakukan setiap kali akan melihat INBOX atau OUTBOX  
    MFBUS15Controll1.SMS.Refresh  
  
    MsgBox "Jumlah SMS di Inbox : " & MFBUS15Controll1.SMS.Inbox.Count  
  
    'No pengirim disimpan pada variabel Pengirim  
    'Angka 1 menunjukkan no urut SMS atau letak SMS yang akan ditampilkan.  
    'Angka tersebut dapat diganti sesuai dengan kebutuhan  
    Pengirim = MFBUS15Controll1.SMS.Inbox(1).Sender  
  
    'Isi SMS disimpan pada variabel text  
    Text = MFBUS15Controll1.SMS.Inbox(1).Text  
  
    'No Pengirim & Isi SMS ditampilkan bersama-sama pada Message Box  
    MsgBox Pengirim & ";" & Text  
End Sub
```

3. Jalankan program, kemudian *click CommandButton Connect* sehingga koneksi berhasil. Setelah koneksi berhasil, klik *CommandButton Lihat Inbox* maka program akan menampilkan *message box* yang berisi no pengirim dan isi SMS.

REFERENSI

Artikel ini ditulis berdasarkan pengalaman penulis saat membuat aplikasi yang berhubungan dengan Ponsel. Referensi dari artikel ini **seluruhnya** berasal dari situs www.softwarecave.com.

BIOGRAFI PENULIS



Ekra Sanggala. Lulus sarjana tahun 2004 dari jurusan Teknik & Manajemen Industri Universitas Pasundan Bandung. Selama kuliah menjadi asisten di Laboratorium Sistem Informasi dan Keputusan. Hingga saat ini masih belajar mengenai ilmu-ilmu yang berhubungan dengan komputer. Memiliki hobby berolahraga futsal, bermain CM / FM dan Winning Eleven. Bercita-cita untuk dapat bekerja di FIFA.

Informasi lebih lanjut tentang penulis ini bisa didapat melalui:

E-Mail : ekrasanggala@yahoo.co.uk