

Cepat Mahir Adobe Photoshop 8.0

Chendra Hadi S.
chendrahadi@yahoo.com

Lisensi Dokumen:

Copyright © 2006 IlmuKomputer.Com

*Seluruh dokumen di **IlmuKomputer.Com** dapat digunakan, dimodifikasi dan disebarkan secara bebas untuk tujuan bukan komersial (nonprofit), dengan syarat tidak menghapus atau merubah atribut penulis dan pernyataan copyright yang disertakan dalam setiap dokumen. Tidak diperbolehkan melakukan penulisan ulang, kecuali mendapatkan ijin terlebih dahulu dari **IlmuKomputer.Com**.*

Pendahuluan

Artikel ini adalah modifikasi dari artikel berseri yang berjudul Cepat Mahir Adobe Photoshop 7.0. Karena sekian lama tidak sempat melanjutkan artikel tersebut, hingga muncul Adobe Photoshop 8.0, maka penulis melakukan modifikasi artikel terdahulu untuk Adobe Photoshop 8.0, dan akan merilis seri-seri berikutnya (Bab-Bab selanjutnya) yang tertunda sekian lama.

Di dalam artikel ini, akan dibahas mengenai penggunaan software manipulasi image yang sudah cukup dikenal, yaitu Adobe Photoshop 8.0. Artikel ini ditujukan kepada para pembaca baik yang belum pernah maupun yang sudah biasa menggunakan Adobe Photoshop. Namun penulis mengasumsikan bahwa para pembaca telah cukup terbiasa mengoperasikan komputer berbasis Windows.

Materi yang dibahas sebagian besar diambil dari online help Adobe Photoshop, dikelompokkan menjadi 8 Bab sebagai berikut:

1. Area Kerja Photoshop (Toolbox)
Dibahas mengenai user interface Adobe Photoshop secara umum dan fungsi-fungsi tools pada toolbox Photoshop.
2. Area Kerja Photoshop (Lanjutan)
Dibahas lebih lanjut mengenai area kerja Photoshop, viewing image, penggunaan history palette, rulers, guides, measure tool.
3. Manipulasi Warna
Dibahas mengenai pengaturan warna image (brightness/contrast, level, saturation, dsb), penggunaan eyedropper, color sampler tool, dan tools terkait lainnya.
4. Selection
Dibahas mengenai cara melakukan selection image, penggunaan marquee, lasso tool, dan tools terkait lainnya.

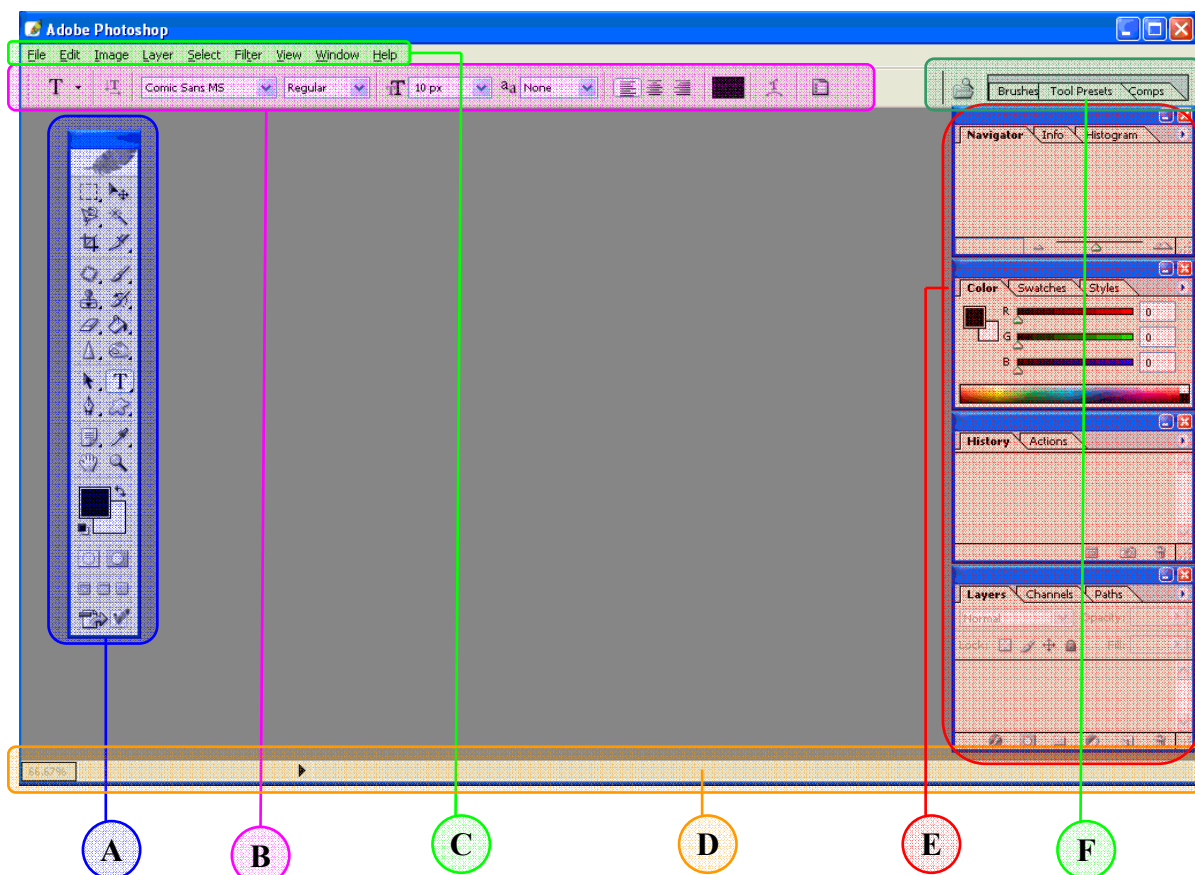
5. Menggambar dan Manipulasi Path
Dibahas mengenai cara penggunaan pen tools dan tools sejenis untuk menggambar dan manipulasi path.
6. Transformation dan Retouching
Dibahas mengenai pengubahan ukuran image dan canvas, transformasi bentuk image, cloning, memperbaiki image, dan penggunaan tools yang terkait.
7. Layer dan Masking
Dibahas mengenai penggunaan layer dan masking.
8. Filter dan Membuat Special Effect
Dibahas mengenai penggunaan filter dan membuat special effect pada image.

BAB I

Area Kerja Photoshop

1.1. Pendahuluan

Berikut adalah tampilan dari Adobe Photoshop 8.0. Apabila tata letak tampilan Photoshop pembaca tidak seperti gambar 1.1, silakan coba pilih menu **Window > Workspace > Reset Palette Locations**.



Gambar 1.1


Keterangan:

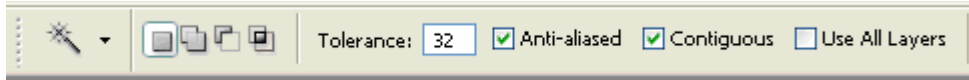
- A. Toolbox
- B. Tool Option Bar
- C. Menu
- D. Status Bar
- E. Berbagai jenis palette, yang aktif dari atas ke bawah: navigation palette, color palette, history palette, dan layer palette
- F. Palette Well (hanya tampak apabila resolusi layar di atas 800 x 600)

1.1.A. Toolbox



Toolbox berisi berbagai macam tools yang digunakan untuk melakukan manipulasi image. Penjelasan singkat fungsi masing-masing tool pada Toolbox akan dibahas pada Bab 1.2.

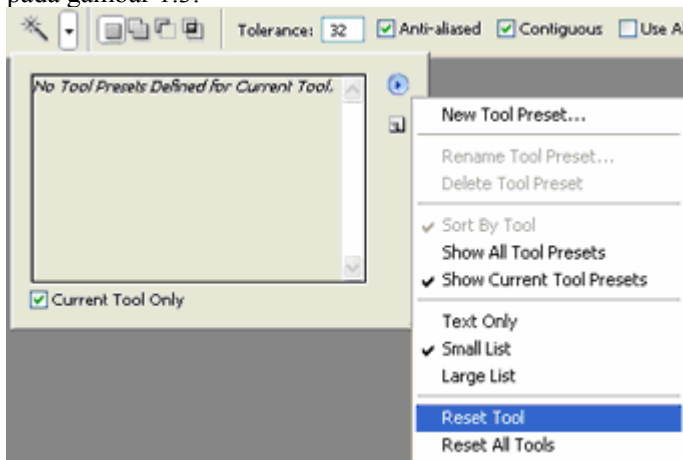
1.1.B. Tool Option Bar

Hampir semua tool pada Toolbox memiliki options yang ditampilkan pada Tool Option Bar. Options tersebut digunakan untuk mengatur nilai parameter dari tool yang sedang aktif/dipilih. Gambar 1.2 adalah contoh tampilan tool option bar jika tool Magic Wand  pada toolbox (shortcut keyboard: **W**) diaktifkan:

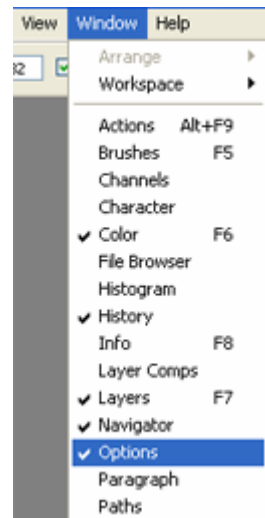


Gambar 1.2

Setelah nilai parameter pada tool option bar diubah-ubah (misalnya nilai Tolerance), kita dapat mengembalikannya lagi menjadi nilai default (nilai semula). Yaitu dengan klik icon  yang ada di bagian paling kiri tool option bar, kemudian klik tombol . Pada context menu yang muncul, pilih **Reset Tool** untuk mengembalikan nilai default dari tool yang sedang dipilih. Apabila ingin mengembalikan nilai default semua tools di toolbox, pilih **Reset All Tools**. Untuk jelasnya bisa dilihat pada gambar 1.3.



Gambar 1.3



Gambar 1.4

Apabila ingin menyembunyikan/menampilkan Tool Option Bar, Pilih Menu **Window**, kemudian klik pada item menu **Options** untuk menghilangkan atau mengaktifkan tanda checknya. (Gambar 1.4)

1.1.C. Menu

Berikut adalah menu-menu yang terdapat pada Adobe Photoshop 8.0:

1. File
Berkaitan dengan file seperti menyimpan, membuka, export, import, dan cetak.
2. Edit
Berkaitan dengan editing secara umum seperti cut, copy, paste, transform image, serta untuk mengatur preferences Adobe Photoshop.
3. Image
Berisi editing image untuk mengatur warna, hue/saturation, brightness/contrast, ukuran, dsb.

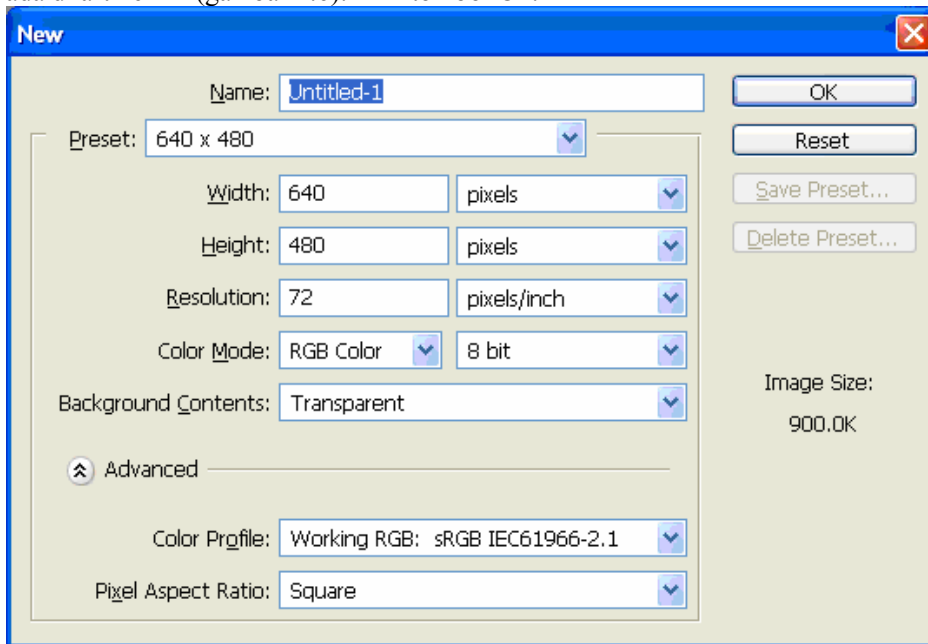
4. Layer
Berkaitan dengan manajemen layer pada image, seperti menambah layer, menghapus, menambah efek pada layer, serta masking.
5. Select
Berkaitan dengan selection image.
6. Filter
Berisikan filter-filter yang terinstall pada Photoshop yang dapat digunakan untuk memberi efek tertentu pada image.
7. View
Digunakan untuk pengaturan view seperti zooming image, menampilkan skala, dan sebagainya.
8. Window
Digunakan untuk pengaturan window
9. Help
Digunakan untuk menampilkan help Adobe Photoshop.

1.1.D. Status Bar

Status bar berisikan keterangan mengenai tool di toolbox yang sedang aktif, serta keterangan image yang sedang aktif. Status bar pada Photoshop dapat ditampilkan/disembunyikan dengan memilih menu **Window > Status Bar**.

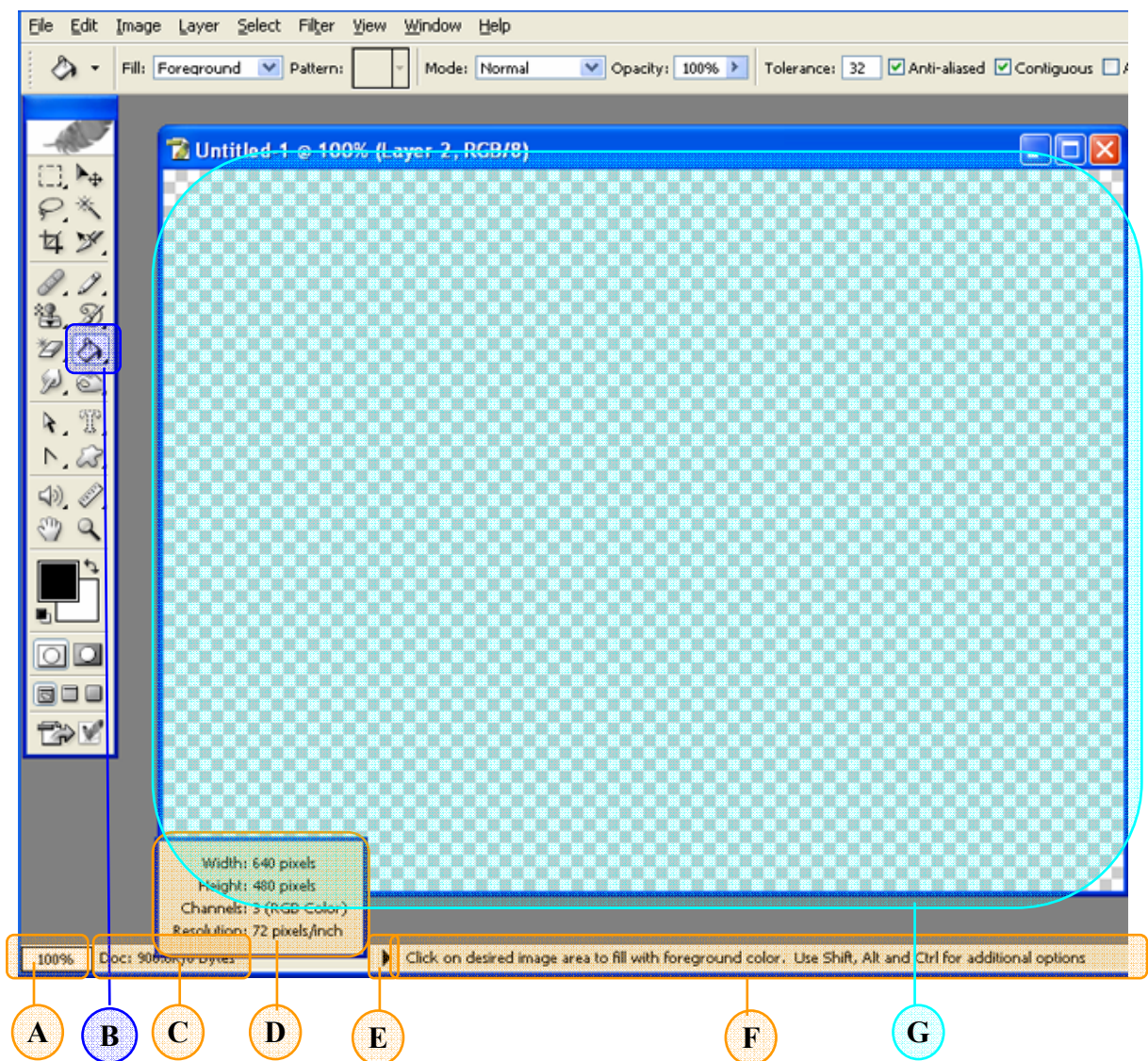
Untuk lebih memahami kegunaan status bar, bisa praktekkan sbb:

1. Buat dokumen baru, dengan memilih menu **File > New...** (shortcut keyboard: **Ctrl+N**). Akan keluar dialog seperti gambar 1.5, isikan nilainya seperti pada gambar 1.5, agar tampilannya mirip dengan yang ada di artikel ini (gambar 1.6). Klik tombol Ok.



Gambar 1.5

2. Tahan tombol Alt, kemudian klik kiri pada status bar (gambar 1.6.C), akan terlihat keterangan dokumen image yang sedang aktif.
3. Apabila kita perhatikan gambar 1.6.B, Paint Bucket Tool kebetulan sedang aktif, dan pada status bar nya terdapat juga keterangan dari tool tersebut. Untuk jelasnya silakan baca pada keterangan gambar yang ada di bawah gambar 1.6.



Gambar 1.6

Keterangan:

- A. Skala tampilan pada kanvas (view area image) (gambar 1.6.G), pada gambar menunjukkan skala tampilan adalah 100%
- B. Paint Bucket Tool pada toolbox sedang aktif
- C. Informasi/Keterangan tentang dokumen yang sedang aktif di kanvas (view area image).
- D. Informasi/Keterangan tentang dokumen yang sedang aktif di kanvas (view area image). Untuk menampilkan, tekan **Alt+Klik** atau **Ctrl+Klik** pada (gambar 1.6.C) .
- E. Digunakan untuk mengubah informasi/keterangan pada (gambar 1.6.C)
- F. Penjelasan singkat mengenai tool yang sedang aktif (pada contoh ini Paint Bucket Tool)
- G. View area image atau kanvas, merupakan area dokumen image yang sedang kita edit.

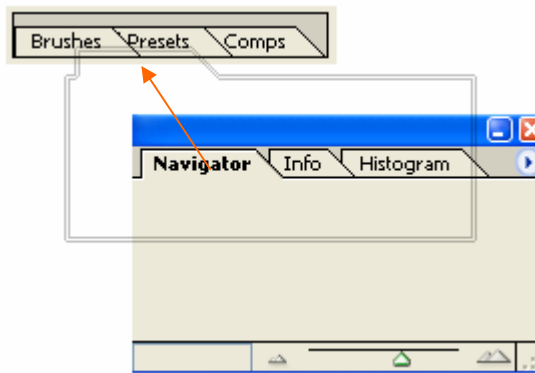
1.1.E. Palette

Palette Photoshop berguna untuk memudahkan dalam navigasi maupun editing image. Untuk menyembunyikan/menampilkan palette, digunakan menu **Window**, kemudian pilih palette yang ingin disembunyikan/ditampilkan.

1.1.F. Palette Well

Palette well digunakan untuk memudahkan dalam pengaturan palette. Namun palette well hanya tersedia jika resolusi layar lebih besar dari 800 x 600 (resolusi minimal yang disarankan adalah 1024 x 768). Apabila suatu palette diletakkan di palette well, maka palette akan bersifat tersembunyi. Ketika title dari palette diklik, barulah palette akan ditampilkan. Jika area di luar palette di klik, maka palette tersebut akan tersembunyi kembali.

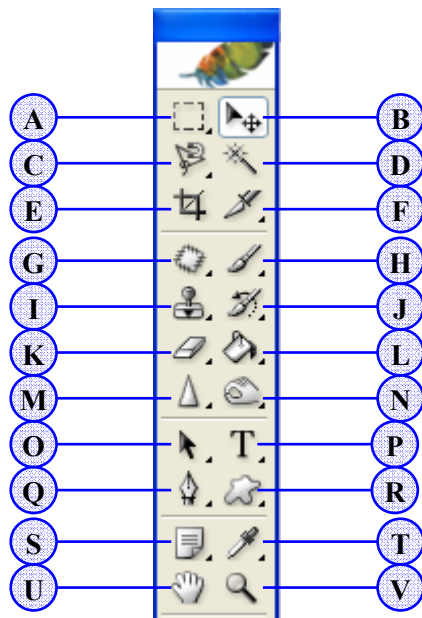
Untuk menyimpan palette ke dalam palette well, seret (drag) tab palette ke dalam palette well hingga palette well ter-highlight.(Gambar 1.7, memperlihatkan palette tab navigator di-drag ke palette well)



Gambar 1.7

1.2. Toolbox

Berikut ini akan dijelaskan mengenai fungsi dari masing-masing tools yang terdapat pada toolbox Adobe Photoshop 8.0. Untuk cara penggunaan lebih detil masing-masing tools akan dijelaskan secara terpisah pada Bab-bab selanjutnya.



Keterangan:

- | | |
|------------------------|--------------------|
| A. Marquee tool | S. Notes tool |
| B. Move tool | T. Eyedropper tool |
| C. Lasso tool | U. Hand tool |
| D. Magic Wand tool | V. Zoom tool |
| E. Crop tool | |
| F. Slice tool | |
| G. Patch tool | |
| H. Brush tool | |
| I. Stamp tool | |
| J. History Brush tool | |
| K. Eraser tool | |
| L. Paint Bucket tool | |
| M. Sharpen tool | |
| N. Burn tool | |
| O. Path Selection tool | |
| P. Type tool | |
| Q. Pen tool | |
| R. Custom Shape tool | |

Gambar 1.8

1.2.A. Marquee Tool

Terdiri dari 4 jenis, yaitu:



1. Rectangular Marquee (Shortcut keyboard: **M**, atau **Shift + M**)
Digunakan untuk membuat area selection berbentuk segi empat pada image.



2. Elliptical Marquee (Shortcut keyboard: **M**, atau **Shift + M**)
Digunakan untuk membuat area selection berbentuk elips atau lingkaran pada image.



3. Single Row Marquee
Digunakan untuk membuat area selection satu baris pada image (ukuran tinggi selection adalah 1 pixel)



4. Single Column Marquee
Digunakan untuk membuat area selection satu kolom pada image (ukuran lebar selection adalah 1 pixel).

1.2.B. Move Tool



Shortcut keyboard: **V**
Digunakan untuk menggeser/memindah selection, layers, dan guides.

1.2.C. Lasso Tool (Shortcut keyboard: L, atau Shift + L untuk mengubah jenis Lasso)

Terdiri dari 3 jenis, yaitu:



1. Lasso
Digunakan untuk membuat area selection dengan bentuk bebas



2. Polygonal Lasso
Digunakan untuk membuat area selection berbentuk poligon



3. Magnetic Lasso
Digunakan untuk membuat area selection dengan cara menempelkan tepi selection pada area tertentu pada image.

1.2.D. Magic Wand Tool



Shortcut keyboard: **W**

Digunakan untuk membuat area selection yang memiliki warna serupa. Perbedaan toleransi warna dapat diatur pada tool option bar.

1.2.E. Crop Tool



Shortcut keyboard: **C**

Digunakan untuk memangkas image (memotong dan membuang area tertentu dari image)

1.2.F. Slice Tool (Shortcut keyboard: K, atau Shift + K untuk mengubah jenis slice)

Terdiri dari 2 jenis:



1. Slice Tool
Digunakan untuk membuat potongan-potongan image dari suatu image



2. Slice Select Tool
Digunakan untuk memilih potongan pada suatu image

1.2.G. Healing Brush, Patch, Color Replacement Tool (Shortcut keyboard: J, atau Shift + J mengubah tool)



1. Patch Tool
Digunakan untuk mengecat/melukis pada area tertentu image dengan pola (pattern) atau sample tertentu. Cocok untuk memperbaiki image yang rusak.



2. Healing Brush Tool
Digunakan untuk mengecat/melukis image dengan pola atau sample tertentu. Cocok untuk memperbaiki image yang agak rusak.



3. Color Replacement Tool
Digunakan untuk mengecat/mewarnai image dengan pola warna tertentu.

1.2.H. Brush, Pencil Tool (Shortcut keyboard: **B**, atau **Shift + B** untuk mengubah tool)



1. Brush Tool
Digunakan untuk melukis image dengan goresan kuas



2. Pencil Tool
Digunakan untuk melukis image dengan goresan pencil

1.2.I. Stamp Tool (Shortcut keyboard: **S**, atau **Shift + S** untuk mengubah jenis stamp)

Terdiri dari 2 jenis, yaitu:



1. Clone Stamp Tool
Digunakan untuk melukis image dengan sample image tertentu



2. Pattern Stamp Tool
Digunakan untuk melukis image dengan menggunakan pola tertentu

1.2.J. History Brush Tool (Shortcut keyboard: **Y**, atau **Shift + Y** untuk mengubah jenis)

Terdiri dari 2 jenis, yaitu:



1. History Brush Tool
Digunakan untuk melukis image menggunakan snapshot atau state history dari image 2.



2. Art History Tool
Digunakan untuk melukis image menggunakan snapshot atau state history dari image, dengan model artistik tertentu.

1.2.K. Eraser Tool (Shortcut keyboard: **E**, atau **Shift + E** untuk mengubah jenis eraser)

Terdiri dari 3 jenis, yaitu:



1. Eraser
Digunakan untuk menghapus pixel image dan mengembalikannya ke state tertentu.



2. Background Eraser
Digunakan untuk menghapus area tertentu image menjadi transparan.



3. Magic Eraser
Digunakan untuk menghapus area tertentu image yang memiliki warna yang serupa menjadi transparan dengan satu kali klik.

1.2.L. Paint Bucket, Gradient Tool (Shortcut keyboard: **G**, atau **Shift + G**)



1. Paint Bucket Tool
Digunakan untuk mengecat area yang dipilih dengan warna foreground atau pola tertentu.



2. Gradient Tool
Digunakan untuk mengecat area yang dipilih (selected area) dengan perpaduan banyak warna.

1.2.M. Blur, Sharpen, Sharpen Tool (Shortcut keyboard: **R**, atau **Shift + R**)



1. Blur Tool
Digunakan untuk menghaluskan/mengaburkan area tertentu pada image.



2. Sharpen Tool
Digunakan untuk menajamkan area tertentu pada image.



3. Smudge Tool
Digunakan untuk menggosok/mencoreng area tertentu pada image

1.2.N. Dodge, Burn, Sponge Tool (Shortcut keyboard: **O**, atau **Shift + O**)



1. Dodge Tool
Digunakan untuk menerangkan warna di area tertentu pada image



2. Burn Tool
Digunakan untuk menggelapkan warna di area tertentu pada image



3. Sponge Tool
Digunakan untuk mengubah saturation di area tertentu pada image

1.2.O. Path Selection Tool (Shortcut keyboard: **A**, atau **Shift + A** untuk mengubah jenis)

Terdiri dari 2 jenis, yaitu:



1. Path Selection Tool
Digunakan untuk melakukan selection path



2. Direct Selection Tool
Digunakan untuk mengubah anchor dan direction point dari path. (Path akan dibahas lebih lanjut pada Bab 5)

1.2.P. Type tool (Shortcut keyboard: **T**, atau **Shift + T** untuk mengubah jenis)

Terdiri dari 4 jenis, yaitu:



1. Horizontal Type Tool
Digunakan untuk membuat tulisan secara horizontal



2. Vertical Type Tool
Digunakan untuk membuat tulisan secara vertikal



3. Horizontal Type Mask Tool
Digunakan untuk membuat selection berbentuk tulisan secara horizontal



4. Vertical Type Mask Tool
Digunakan untuk membuat selection berbentuk tulisan secara vertikal

1.2.Q. Pen Tool



1. Pen Tool (Shortcut keyboard: **P**, atau **Shift + P**)
Digunakan untuk membuat path dengan lengkung-lengkung yang halus



2. Freeform Pen Tool (Shortcut keyboard: **P**, atau **Shift + P**)
Digunakan untuk membuat path berbentuk bebas



3. Add Anchor Point Tool
Digunakan untuk menambah anchor point pada path



4. Delete Anchor Point Tool
Digunakan untuk menghapus anchor point tertentu pada path



5. Convert Point Tool
Digunakan untuk mengubah anchor dan direction point tertentu pada path

1.2.R. Shape Tool (Shortcut keyboard: **U**, atau **Shift + U** untuk mengubah jenis)



1. Rectangle Tool
Digunakan untuk menggambar bentuk segi empat



2. Rounded Rectangle Tool
Digunakan untuk menggambar segi empat melengkung



3. Ellipse Tool
Digunakan untuk menggambar ellipse



4. Polygon Tool
Digunakan untuk menggambar polygon



5. Line Tool
Digunakan untuk menggambar garis lurus



6. Custom Shape Tool
Digunakan untuk menggambar bentuk tertentu dari daftar bentuk yang dapat dipilih pada option bar

1.2.S. Notes Tool (Shortcut keyboard: **N**, atau **Shift + N** untuk mengubah jenis)



1. Notes Tool
Digunakan untuk membuat catatan pada image



2. Audio Annotation Tool
Digunakan untuk membuat suara/audio pada image

1.2.T. Eyedropper, Measure Tool (Shortcut keyboard: **I**, atau **Shift + I** untuk mengubah jenis)



1. Eyedropper Tool

Digunakan untuk mengambil sample warna pada image untuk warna foreground



2. Color Sampler Tool

Digunakan untuk mengambil berbagai sample warna pada image



3. Measure Tool

Digunakan untuk mengukur jarak atau sudut pada image

1.2.U. Hand Tool



Shortcut keyboard: **H**

Digunakan untuk menggeser/memindah bidang pandang image di dalam kanvas.

1.2.V. Zoom Tool



Shortcut keyboard: **Z**

Digunakan untuk memperbesar atau memperkecil tampilan image.