

# Menguasai Adobe Photoshop 7.0

**Eko Purwanto**

epurwanto@webmediacenter.com

WEBMEDIA Training Center Medan

www.webmediacenter.com

***Lisensi Dokumen:***

*Copyright © 2003 IlmuKomputer.Com*

*Seluruh dokumen di **IlmuKomputer.Com** dapat digunakan, dimodifikasi dan disebarkan secara bebas untuk tujuan bukan komersial (nonprofit), dengan syarat tidak menghapus atau merubah atribut penulis dan pernyataan copyright yang disertakan dalam setiap dokumen. Tidak diperbolehkan melakukan penulisan ulang, kecuali mendapatkan ijin terlebih dahulu dari **IlmuKomputer.Com**.*

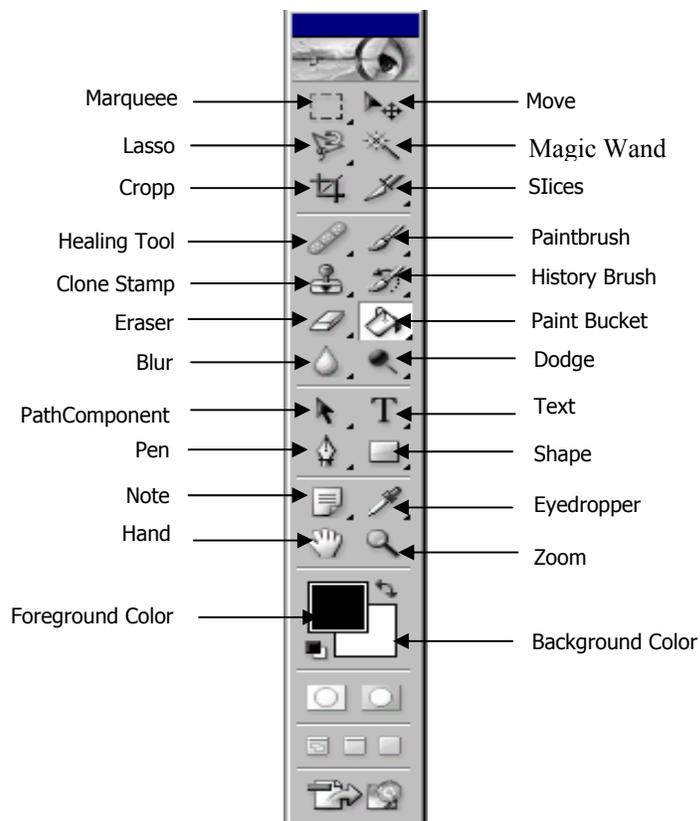
# Modul 2

## Tool Dasar & Pengaturan

### Photoshop 7.0

#### 2.1.Tool Box

Toolbox terdiri dari seperangkat fasilitas untuk mengedit atau memanipulasi image.



Untuk memudahkan belajar tool-tool di atas, toolbox akan kita bagi dalam 4 kelompok berdasarkan fungsi utamanya.

**a. Tool Seleksi**

Tool ini berguna untuk membuat seleksi pada obyek.



- Marquee : membuat seleksi dalam bentuk persegi panjang, lingkaran dan baris
- Move : menggeser objek pada layer yang aktif
- Lasso : membuat seleksi bebas
- Magic Wand : membuat seleksi berdasarkan tingkat kesamaan warna
- Crop : membuang bagian dari bingkai objek/image canvas yang tidak terpakai
- Slice : membuat seleksi untuk membagi image dalam beberapa potongan

**b. Painting & Editing**



- Healing : membuat duplikat dari obyek dengan cara menggeser
- Paintbrush : membuat simulasi goresan kuas pada saat mewarnai obyek
- Clone Stamp : mengambil sampel warna permukaan tertentu, untuk diduplikasikan di permukaan bagian lain
- History Brush : mengembalikan obyek pada posisi seperti history atau snapshot tertentu
- Eraser : menutupi warna dengan warna foreground
- Paint Bucket : mengisi daerah yang memiliki kemiripan warna dengan tempat anda menekan mouse
- Blur : menggelapkan warna pada obyek
- Dodge : menerangkan warna pada obyek

**c. Tool Spesial**



- Path Component : menggeser letak titik yang telah dibuat pada path
- Text : menulis teks horizontal pada objek
- Pen : membuat path yang dapat digunakan sebagai seleksi atau alat gambar
- Rectangle : membuat kotak segi empat
- Notes : membuat catatan pada objek dan bisa ditambah dengan penggunaan audio
- Eyedropper : mengganti warna foreground dengan sample warna yang diinginkan

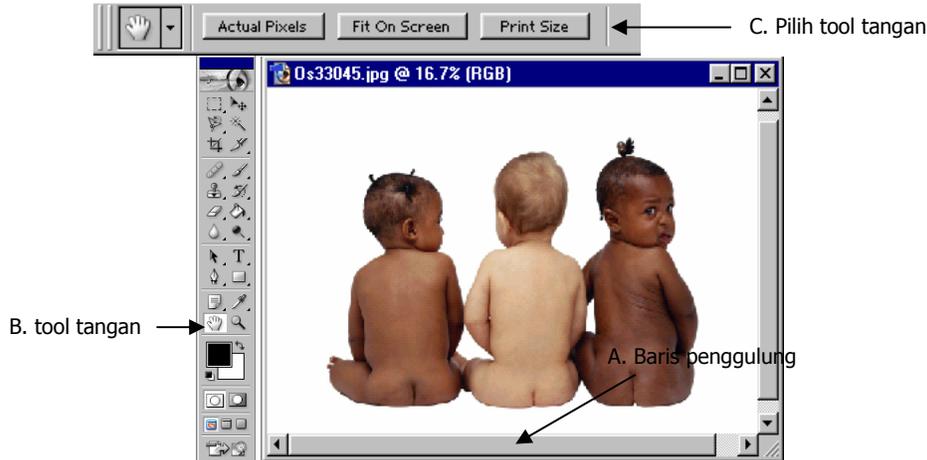
**d. Navigasi**



- Hand : menggeser bidang kerja ke posisi yang diinginkan
- Zoom : memperbesar atau memperkecil tampilan objek

## 2.2 Baris Penggulung & Tool Tangan

Apabila jendela gambar lebih kecil daripada gambar, beberapa bagian gambar akan disembunyikan dari layer. Baris penggulung dan tool tangan mengizinkan Anda melihat bagian-bagian yang tersembunyi.



- A. **Baris Penggulung**, geserlah kotak penggulung, klik panah kanan, atau klik dalam baris penggulung untuk mengeser gambar ke atas, ke bawah, atau ke samping.
- B. **Tool Tangan**, geser dengan tool tangan untuk memindahkan gambar secara dinamis. Tombol H berfungsi memilih tool tangan. Tekan space bar untuk mengaktifkan tangan apabila ada tool lain yang sedang aktif.
- C. **Pilih Tool Tangan**, klik tombol-tombol pada baris pilihan untuk mengatur ukuran tampilan.

## 2.3 200m In, 200m Out, dan Tool 200m

Mungkin Anda merasa sudah banyak menggeser gambar di atas, namun belum melihat apa-apa. Photoshop banyak memberikan fasilitas untuk melakukan zoom (perbesaran dan pengecilan gambar). Bagian paling utama fungsi zoom adalah perintah zoom In dan Zoom out serta Tool zoom. Berikut ini adalah cara kerjanya:



### **A. Zoom In**

Pilih View ⇒ Zoom in untuk memperbesar latar depan. Perintah ini bekerja dalam kenaikan yang telah ditentukan seperti ditunjukkan pada baris judul. 100% adalah tampilan yang sesuai dengan aslinya, dimana menunjukkan satu pixel untuk setiap pixel lain.

### **B. Zoom Out**

Pilih View ⇒ untuk memperkecil tampilan gambar. Anda bisa mengubah perilaku jendela. Pilih Edit ⇒ General, lalu ubahlah setting dari keyboard zoom resizes windows. Secara default, tanda ini sudah dipilih pada Mac dan tidak dipilih pada PC.

### **C. Tool Zoom**

Klik kanan tool zoom untuk membesarkan tampilan (zoom in), alt-klik (Win) atau option-klik (Mac) untuk memperkecil tampilan (zoom out). Geserlah untuk menentukan yang lain, ukuran jendela akan tetap tidak berubah.

Tekan z untuk memilih tool zoom. Tekan ctrl+spacebar (Win) atau command-spacebar (Mac) untuk mengaktifkan tool ini sementara. Tambahkan alt atau option untuk melakukan zoom out.

### **D. Mengubah Ukuran Jendela agar Muat Dilayar**

Pilih kotak cek ini pada baris pilihan untuk mengubah ukuran jendela jika Anda mengklik dengan tool zoom.

### **E. Mengabaikan Palet**

Nyalakan pilihan ini untuk mengubah ukuran jendela gambar dengan mengabaikan palet-palet yang berada dibagian kanan layar.

## **2.4 Perintah View**

Perintah zoom in, zoom out, serta tool zoom bukanlah satu-satunya pilihan untuk memperbesar tampilan gambar pada Photoshop. Perintah lain yang terdapat pada menu View juga dapat Anda gunakan untuk berpindah ke tampilan gambar lain, atau membuat jendela baru untuk gambar.

### **A. Tampilan Baru (New View)**

Pilihlah perintah New View untuk membuat sebuah jendela baru untuk gambar latar depan. Anda masih memiliki satu gambar, tetapi gambar tersebut terdapat dalam banyak jendela. Satu jendela mungkin bisa diperbesar dan jendela lain diperkecil, sehingga Anda bisa melihat tampilan jauh dan dekat pada saat yang sama. Untuk membuat salinan latar depan di tempat Anda bisa menyuntingnya secara independen, atau terpisah dari gambar aslinya, pilihlah Image ⇒ Duplicate.

### **B. Muat pada Layar (Fit On Screen)**

Perintah View ⇒ Fit on Screen berfungsi memperbesar tampilan ke tingkat perbesaran yang tertinggi, di mana seluruh gambar ditampilkan memenuhi layar. Cara lain untuk memenuhi gambar pada layar adalah dengan mengklik ganda icon tool tangan pada toolbox serta menekan **Ctrl+O**.

### C. Pixel Sesungguhnya (Actual Pixels)

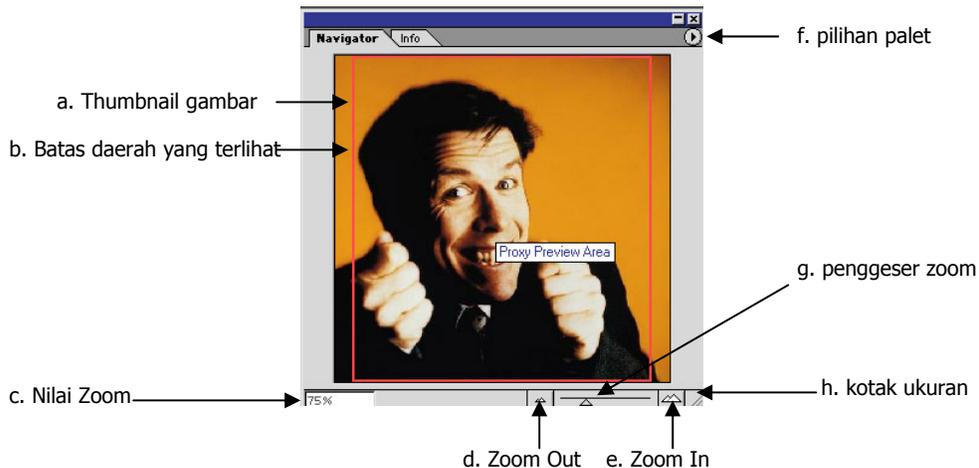
Pilihlah actual pixel untuk berpindah ke tampilan 100%. Ini adalah tampilan yang paling akurat dari gambar karena menampilkan satu pixel gambar untuk setiap pixel layar. Untuk berpindah ke tampilan 100%, klik ganda icon tool zoom pada toolbox atau tekan ctrl+alt+O.

### D. Ukuran Cetak (Print Size)

Pilih print size untuk melihat gambar jika saat dicetak nanti. Karena adanya fluktuasi para resolusi layar, perintah ini biasanya tidak begitu berarti. Untuk mendapatkan akses ke semua perintah kecuali New View, apabila Anda memilih tool selain tool tangan atau tool zoom, tekanlah spacebar dan klik kanan.

## 2.4 Palet Navigator

Untuk memastikan agar Anda bisa lebih leluasa bergerak, Photoshop memberi Anda palet Navigator (Windows ⇒ Show Navigator), dimana Anda bisa mengeser dan memperbesar gambar melalui sebuah salinan miniatur gambar. Ini seperti bekerja dengan jendela yang dibuat menggunakan View ⇒ New View, tetapi dengan beberapa kendali tambahan.



### A. Thumbnail Gambar

Bagian tengah palet navigator adalah thumbnail dari gambar. Photoshop secara teratur meng-update thumbnail untuk menampilkan semua hasil penyuntingan, agar Anda bisa menggunakan secara akurat.

### B. Batas Daerah yang Terlihat

Kotak segi empat merah menunjukkan bagian gambar yang tampak pada jendela latar depan. Geserlah kotak ini untuk menggeser gambar. Klik untuk menyetengahkan kotak ini ke lokasi baru. Cara ini sangat membantu apabila Anda bekerja pada tingkat perbesaran yang tinggi.

Tekan ctrl (Win) lalu geser pada thumbnail gambar (A) untuk menggambar kotak Anda sendiri, serta mengubah ukuran tampilan layar.

### C. Nilai Zoom

Nilai zoom mencatat semua pengaturan perbesaran. Anda juga bisa mengetik nilai zoom sendiri, yang keakuratannya hingga 0,01 persen.

#### D. Zoom Out

Klik icon ini untuk memperkecil gambar, sama seperti Anda menekan alt-atau option-klik dengan tool zoom.

#### E. Zoom In

Klik di sini untuk memperbesar gambar, sam seperti dengan mengklik jendela gambar dengan tool zoom.

#### F. Pilihan Palet

Pilihlah Palette Option dari menu palet navigator untuk menampilkan kotak dialog yang dapat digunakan untuk mengubah warna kotak batasan daerah yang nampak (B). Anda bisa memilih warna yang telah ditentukan atau mengklik kotah warna untuk menentukan warna sendiri.

#### G. Penggeser Zoom

Geserlah segitiga dibawah ini penggeser zoom untuk mengubah ukuran tampilan. Sama seperti pengaturan pembesaran lainnya, ukuran tampilan yang baru akan direflesikan oleh nilai zoom (C )

#### H. Kotak Ukuran

Secara default, thumbnail gambar (A) ukurannya kecil sekali. Jika Anda ingin memperbesarnya, geser di sini.

### 2.5 Tool Annotate.

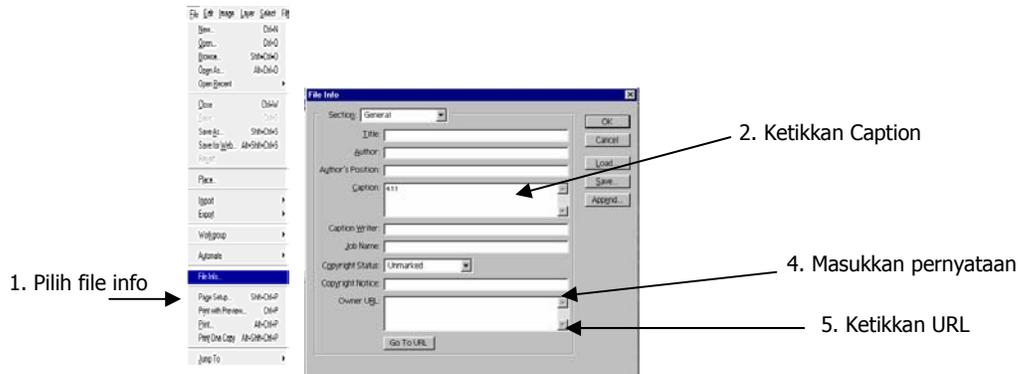
Tool Annotation untuk menambahkan pengingat pribadi, serta pesan untuk seniman lain yang menyunting gambar anda.



Tool notes mengijinkan anda menambahkan catatan teks kedalam gambar. Klik tool tersebut dimana saja dalam gambar untuk membuat catatan baru, geserlah untuk membuat catatan baru dan defenisikan ukuran jendela pesan (C).

## 2.6 Menambahkan copyright & URL.

Cara lain menambahkan cap pribadi ke dalam gambar adalah dengan pernyataan hak cipta atau copyright.



### 1. Pilih file info

Pada PC tekan Alt+F lalu I.

### 2. Ketikkan caption

Pada field Caption ketikkan apa saja mulai dari satu kalimat hingga beberapa paragraf mengenai gambar anda.

### 3. Masukkan pernyataan hak cipta.

Masukkanlah nama pemegang hak cipta. Bentuk standar adalah simbol/tanggal/pemegang hak cipta, seperti misalnya “© 2001 Type & Graphics, Inc.”

### 4. Ketikkan URL.

Jika anda memiliki situs internet, ketikkan alamatnya (dikenal dengan istilah Universal Resource Locator) pada kotak **image URL**. Ketikkan alamat lengkapnya, seperti :  
<http://www.webmediacenter.com>.

### 5. Klik OK, simpan gambar anda dalam format apa saja.

## 2.7 Perintah Preferences

Anda bisa mengatur semua setting dalam photoshop sampai hal-hal yang sekecil mungkin. Ini bukan pekerjaan yang hanya membuang-buang waktu, tetapi pada kenyataannya hal ini bisa sangat bermanfaat. Hanya saja anda tidak perlu mengatur semua setting yang ada.

Pilihlah **edit**⇒**Preferences**, pilih salah satu untuk menampilkan panel tertentu dari kotak dialog Preferences.

## 2.8 Preset Manager.

Yaitu koleksi kuas, warna, gradient, serta atribut lain yang dapat digunakan oleh tool dan perintah pada program.

Pilihlah **Edit**⇒**Preset Manager** (atau tekan Alt+E, M pada PC).

