

# Cepat Mahir Visual Basic 6.0

**Krisna D. Octovhiana**  
mail4krisna@yahoo.com

## **Lisensi Dokumen:**

*Copyright © 2003 IlmuKomputer.Com*

*Seluruh dokumen di **IlmuKomputer.Com** dapat digunakan, dimodifikasi dan disebarluaskan secara bebas untuk tujuan bukan komersial (nonprofit), dengan syarat tidak menghapus atau merubah atribut penulis dan pernyataan copyright yang disertakan dalam setiap dokumen. Tidak diperbolehkan melakukan penulisan ulang, kecuali mendapatkan ijin terlebih dahulu dari **IlmuKomputer.Com**.*

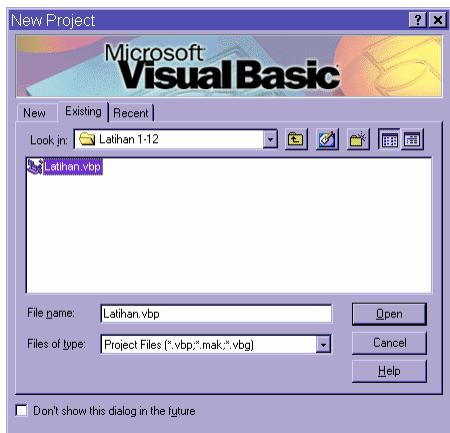
## **Bab 3**

# **Menggunakan Event dan Method**

### **1.1 Membuat *User Interface* (UI)**

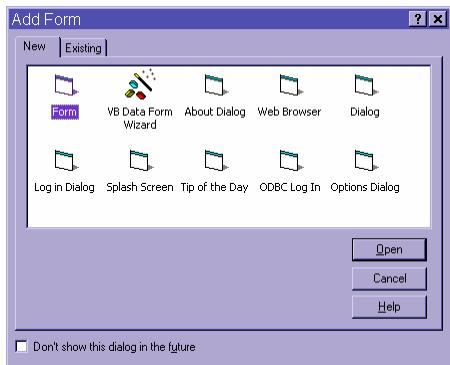
Aktifkan VB 6 melalui tombol Start.

Buka kembali project **Latihan.vbp** :



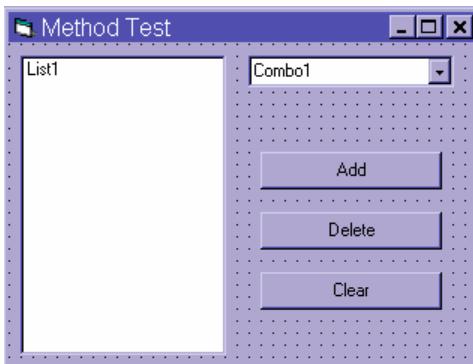
- Klik tab Existing.
- Pilih folder masing-masing pada bagian Look in.
- Pilih file Latihan.vbp.
- Klik tombol Open.

Tambahkan Form baru ke dalam Project :



- Klik menu Project > Add Form.
- Klik tab New dan pilih Form.
- Klik tombol Open.

Pada Jendela Form buatlah UI seperti ini :  
(Gunakan komponen ListBox, ComboBox dan CommandButton)



Pengaturan property setiap object-nya adalah sebagai berikut :

Object	Properties	Value
Form2	Caption StartUpPosition	Method Test 2 – CenterScreen
List1	-	-
Combo1	-	-
Command1	Caption	Add
Command2	Caption	Delete
Command3	Caption	Clear

## 1.2 Menulis Kode Program : Method Test

Pada bagian Code Editor ketikkan kode programnya sebagai berikut :

```
Private Sub Form_Load()
    Combo1.AddItem "Umar"
    Combo1.AddItem "Salman"
    Combo1.AddItem "Halimah"
    Combo1.AddItem "Shafira"
End Sub

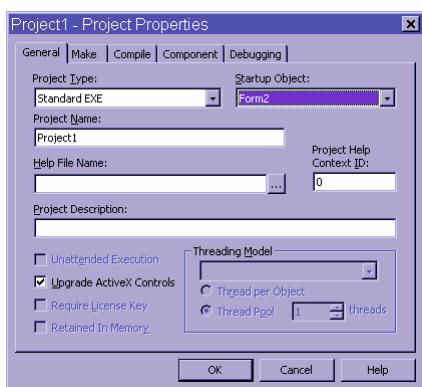
Private Sub Command1_Click()
    List1.AddItem Combo1.Text
End Sub

Private Sub Command2_Click()
    List1.RemoveItem List1.ListIndex
End Sub

Private Sub Command3_Click()
    List1.Clear
End Sub
```

Simpan Form2 (nama file : **Lat2.frm**).

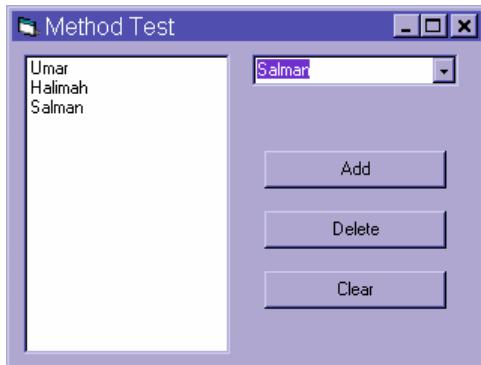
Klik menu Project > Project1 Properties lalu klik tab General. Gantilah Startup Object-nya menjadi Form2 :



Keterangan : Startup Object menentukan object mana yang muncul setiap kali sebuah project dijalankan.

Coba jalankan Project1 :

- ✓ Untuk menambah isi ListBox : pilih "Umar" di dalam ComboBox kemudian klik tombol Add. Ulangi untuk nama-nama yang lain secara acak.
- ✓ Untuk menghapus salah satu isi ListBox : pilih "Shafira" di dalam ListBox kemudian klik tombol Delete.
- ✓ Untuk menghapus semua isi ListBox : klik tombol Clear.



Penjelasan kode program :

```
Private Sub Form_Load()
    Combo1.AddItem "Umar"
    Combo1.AddItem "Salman"
    Combo1.AddItem "Halimah"
    Combo1.AddItem "Shafira"
End Sub
```

Pada saat Form2 di-load ke dalam memori komputer, object Combo1 diisi dengan beberapa nama.

```
Private Sub Command1_Click()
    List1.AddItem Combo1.Text
End Sub
```

Ketika seorang *user* meng-klik tombol Add (object Command1) maka isi object List1 ditambah sesuai dengan isi object Combo1 yang sudah dipilih.

```
Private Sub Command2_Click()
    List1.RemoveItem List1.ListIndex
End Sub
```

Ketika seorang *user* meng-klik tombol Delete (object Command2) maka isi object List1 yang dipilih akan dihapus. Catatan : bila belum ada isi yang dipilih akan terjadi *error*.

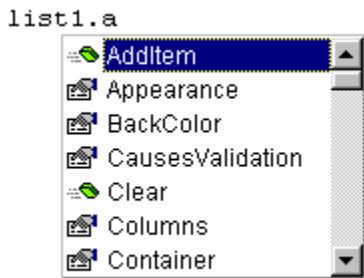
```
Private Sub Command3_Click()
    List1.Clear
End Sub
```

Ketika seorang user meng-klik tombol Clear (object Command3) maka semua isi object List1 akan dihapus.

Cara penulisan (*syntax*) kode program untuk menggunakan method dari sebuah object adalah sebagai berikut :

**nama\_object.method [argument]**

Perhatikan, setelah Anda mengetikkan tanda titik (dot) dibelakang `nama_object` maka VB 6 akan menampilkan daftar property dan method yang dimiliki oleh `nama_object` :



Fasilitas ini akan membantu Anda agar tidak salah mengetikkan `nama_object` maupun method-nya.

Komponen ComboBox dan ListBox memiliki beberapa method untuk mengatur isi (*item*) di dalamnya, yaitu :

- **AddItem** – method ini akan menambah isi sesuai dengan argument yang diberikan berupa tulisan. Setiap kali ada isi yang ditambahkan akan diberikan nomer index secara otomatis dimulai dari 0 (nol).

Contoh :

`Combo1.AddItem "Umar"` → "Umar" adalah argument sebagai isi yang akan ditambahkan ke dalam object `Combo1`.

`List1.AddItem Combo1.Text` → property `Text` dari object `Combo1` adalah argument sebagai isi yang akan ditambahkan ke dalam object `List1`.

- **RemoveItem** – method ini akan menghapus isi sesuai dengan argument yang diberikan berupa nomer index dari isi yang dipilih. Setiap kali ada isi yang dihapus maka nomer index akan disusun ulang secara otomatis. Bila isinya tidak ada (kosong) nomer index-nya adalah -1.

Contoh :

`List1.RemoveItem List1.ListIndex` → property `ListIndex` dari object `List1` adalah argument sebagai nomer index isi yang akan dihapus.

- **Clear** – method ini akan menghapus semua isi (tidak membutuhkan argument).

Contoh :

`List1.Clear` → semua isi object `List1` akan dihapus.