

Cepat Mahir Visual Basic 6.0

Krisna D. Octovhiana
mail4krisna@yahoo.com

Lisensi Dokumen:

Copyright © 2003 IlmuKomputer.Com

Seluruh dokumen di IlmuKomputer.Com dapat digunakan, dimodifikasi dan disebarkan secara bebas untuk tujuan bukan komersial (nonprofit), dengan syarat tidak menghapus atau merubah atribut penulis dan pernyataan copyright yang disertakan dalam setiap dokumen. Tidak diperbolehkan melakukan penulisan ulang, kecuali mendapatkan ijin terlebih dahulu dari IlmuKomputer.Com.

Bab 6

Penggunaan Struktur Kontrol IF

1.1 Mengenal Struktur Kontrol

Struktur kontrol di dalam bahasa pemrograman adalah perintah dengan bentuk (struktur) tertentu yang digunakan untuk mengatur (mengontrol) jalannya program.

Visual Basic 6 mengenal dua jenis struktur kontrol, yaitu :

1. **Struktur kontrol keputusan** - digunakan untuk memutuskan kode program mana yang akan dikerjakan berdasarkan suatu kondisi. Akan dibahas pada bab ini.
2. **Struktur kontrol pengulangan** - digunakan untuk melakukan pengulangan kode program. Akan dibahas pada bab selanjutnya.

Ada dua bentuk struktur kontrol keputusan, yaitu :

1. Struktur **IF...THEN**. Akan dibahas pada bab ini.
2. Struktur **SELECT...CASE**. Akan dibahas pada bab selanjutnya.

Bentuk penulisan (*syntax*) struktur IF...THEN :

1. **IF <kondisi> THEN <kode program>**
Bila <kondisi> bernilai True maka <kode program> akan dikerjakan.
2. **IF <kondisi> THEN**
 <blok kode program 1>
ELSE
 <blok kode program 2>
END IF

Bila <kondisi> bernilai True maka <blok kode program 1> akan dikerjakan, tetapi bila <kondisi> bernilai False maka <blok kode program 2> yang akan dikerjakan.

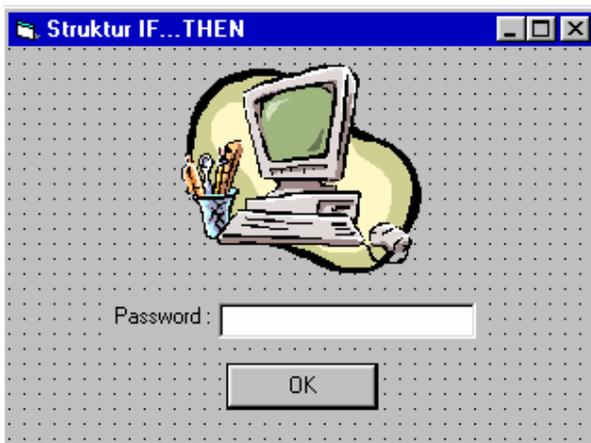
1.1 Contoh Program : Struktur IF...THEN

Aktifkan VB 6 melalui tombol Start.

Buka kembali project **Latihan.vbp**.

Tambahkan Form baru ke dalam Project.

Pada Jendela Form buatlah UI seperti ini :
(Gunakan komponen Image, Label, TextBox dan CommandButton)



Pengaturan property setiap object-nya adalah sebagai berikut :

| Object | Properties | Value |
|----------|-------------------------------|--|
| Form5 | Caption StartPosition | Struktur IF...THEN 2 – CenterScreen |
| Image1 | Stretch Picture Visible | True Komputer.wmf False |
| Label1 | Caption | Password : |
| Text1 | PasswordChar Text | * <kosong> |
| Command1 | Caption Default | OK True |

Buka Jendela Code dan pada bagian Code Editor ketikkan kode programnya sebagai berikut :

```
Private Sub Command1_Click()
    If Text1.Text = "nusantara" Then Image1.Visible = True
End Sub
```

Simpan Form5 (nama file : **Lat5.frm**).

Catatan :

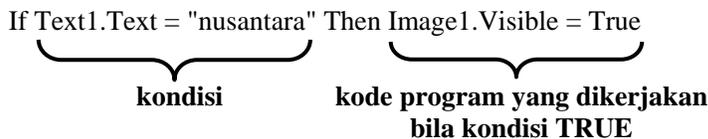
Anda bisa men-download file Lat5.frm dan Komputer.wmf.

Klik menu Project > Project1 Properties lalu klik tab General. Gantilah Startup Object-nya menjadi Form5.

Coba jalankan Project1 :

- Ketikkan sembarang teks pada TextBox lalu klik tombol OK atau tekan Enter → tidak terjadi apa-apa.
- Ketikkan “nusantara” pada TextBox lalu klik tombol OK atau tekan Enter → gambar komputer akan muncul.

Penjelasan kode program :



Modifikasi kode programnya menjadi sebagai berikut :

```
Private Sub Command1_Click()
    If Text1.Text = "nusantara" Then
        Image1.Visible = True
        Text1.Enabled = False
        Command1.Enabled = False
    Else
        MsgBox "Passwordnya Salah !"
    End If
End Sub
```

