

Cepat Mahir Visual Basic 6.0

Krisna D. Octovhiana
mail4krisna@yahoo.com

Lisensi Dokumen:

Copyright © 2003 IlmuKomputer.Com

Seluruh dokumen di IlmuKomputer.Com dapat digunakan, dimodifikasi dan disebarkan secara bebas untuk tujuan bukan komersial (nonprofit), dengan syarat tidak menghapus atau merubah atribut penulis dan pernyataan copyright yang disertakan dalam setiap dokumen. Tidak diperbolehkan melakukan penulisan ulang, kecuali mendapatkan ijin terlebih dahulu dari IlmuKomputer.Com.

Bab 11

Menangani Error

1.1 Jenis-Jenis Error

Dalam proses pembuatan program, bisa saja terjadi error yang menyebabkan program tidak berjalan sebagaimana mestinya. Dilihat dari penyebabnya ada 3 jenis error yang bisa terjadi, yaitu :

1. **Syntax error** – adalah error yang disebabkan oleh kesalahan menulis kode program. Misalnya : salah menuliskan nama object, property atau methodnya. Error jenis ini relatif mudah ditangani, IDE VB 6 akan memberi tanda kode program mana yang menimbulkan syntax error.

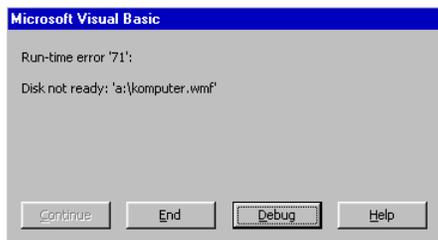
```

If FileName <> "" Then
    Image1.Picture = LoadPicture(FileName)
End If
Exit Sub
    
```

```

Awal:
Image1.Pictur = Nothing
FileName = InputBox("Tuliskan nama file gambar :")
    
```

2. **Runtime error** – adalah error yang disebabkan oleh sistem komputer ketika melakukan sesuatu. Misalnya : menyimpan file ke disket tetapi disketnya tidak ada. Sistem akan “memberitahu” kepada program informasi error yang terjadi. Informasi error yang penting diantaranya adalah nomer error dan deskripsi error. VB 6 “menyimpan” informasi error tersebut pada object Err. Melalui object Err inilah kita bisa menangani runtime error.



```

If FileName <> "" Then
    Image1.Picture = LoadPicture(FileName)
End If
Exit Sub
    
```

3. **Logical error** – adalah error yang disebabkan oleh kesalahan logika pemrograman (dari si programmer). Misalnya : salah meletakkan urutan kode program. Error jenis ini relatif sulit diketahui dan bisa saja baru diketahui setelah program di-*compile* menjadi *executable file* (*.exe). Kejadian seperti ini sering disebut sebagai *bug*.

Pada bab ini akan dibahas khusus bagaimana cara menangani runtime error.

1.2 Menangani Runtime Error

Untuk menangani runtime error, di dalam kode program dibuatkan bagian khusus untuk menangani error yang terjadi. Bagian khusus ini diberi tanda berupa <label>. Agar setiap error yang terjadi dapat ditangani oleh bagian khusus ini, pada awal kode program ditulis perintah berikut ini :

On Error GoTo <label>

Contoh :

On Error GoTo AdaError

```

...
...
...
    
```

} kode-kode program yang mungkin menimbulkan runtime error

AdaError:

```

...
...
...
    
```

} kode-kode program untuk menangani runtime error

Selanjutnya untuk mengetahui informasi error apa yang terjadi, gunakan object Err. Object Err merupakan object *built-in* yang disediakan VB 6 untuk menangani error. Seperti halnya object yang dibuat dengan kontrol/komponen (misalnya TextBox), maka object Err juga mempunyai property dan method.

Property object Err yang penting diantaranya adalah property Number dan Description. Untuk mengetahui nomer error yang terjadi, gunakan property Number. Sedangkan untuk mengetahui deskripsi error yang terjadi, gunakan property Description.

Dengan menggunakan property Number, kita bisa menangani setiap error dengan cara yang berbeda. Misalnya : untuk setiap error yang terjadi akan dimunculkan kotak pesan dengan bahasa Indonesia. Cara ini dapat Anda lihat pada contoh program.

Setelah error ditangani, kode program dapat dikembalikan ke bagian tertentu dengan perintah Resume. Ada 3 bentuk perintah Resume, yaitu :

- **Resume** – kembali ke kode program yang menimbulkan error. Biasanya digunakan untuk *retry* (mencoba lagi).
- **Resume <label>** – kembali ke bagian tertentu pada kode program yang diberi tanda <label>.
- **Resume Next** – kembali ke kode program berikutnya (kode program setelah kode program yang menimbulkan error). Biasanya digunakan untuk *abort* atau *cancel* (mengabaikan atau membatalkan).

Contoh penggunaan perintah Resume dapat Anda lihat pada contoh program.

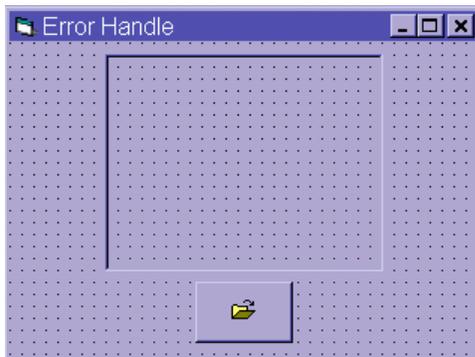
1.3 Contoh Program : Error Handle

Aktifkan VB 6 melalui tombol Start.

Buka kembali project **Latihan.vbp**.

Tambahkan Form baru ke dalam Project.

Pada Jendela Form buatlah UI seperti ini :
(Gunakan komponen Image dan CommandButton)



Pengaturan property setiap object-nya adalah sebagai berikut :

Object	Properties	Value
Form10	Caption StartPosition	Error Handle 2 – Center Screen
Image1	BorderStyle Stretch	1 – Fixed Single True
Command1	Caption Style Picture ToolTipText	<kosong> 1 – Graphical OpenFile.ico Open Picture File

Buka Jendela Code dan pada bagian Code Editor, lalu ketikkan kode programnya sebagai berikut :

```
Private Sub Command1_Click()  
    Dim FileName As String  
  
    Image1.Picture = Nothing  
    FileName = InputBox("Ketikkan path dan nama file gambar :", "Open Picture File", FileName)  
    If FileName <> "" Then  
        Image1.Picture = LoadPicture(FileName)  
    End If  
End Sub
```

Simpan Form10 (nama file : **Lat10.frm**).

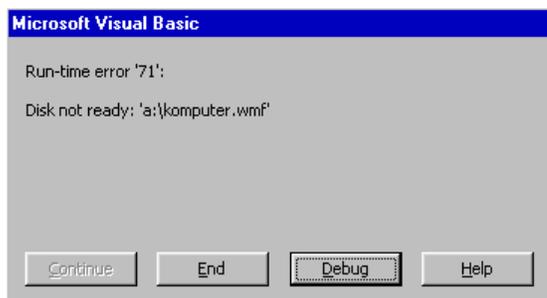
Catatan : Anda bisa men-download file Lat10.frm dan OpenFile.ico.

Klik menu Project > Project1 Properties lalu klik tab General. Gantilah Startup Object-nya menjadi Form10.

Untuk mencoba program ini sebelumnya siapkan sebuah disket dan copy-kan 1 file gambar (misalnya file komputer.wmf pada bab 6).

Coba jalankan Project-nya :

- Klik tombol Open Picture File, akan muncul kotak input.
- Ketikkan lokasi (path) dan nama file gambar, misalnya : a:\komputer.wmf.
- Masukkan disketnya, lalu klik tombol OK.
- Gambar akan muncul → tidak terjadi error.
- Keluarkan disketnya, lalu coba ulangi langkah sebelumnya.
- Akan muncul kotak pesan error :



Klik tombol Debug untuk melihat kode program mana yang menimbulkan runtime error.

- Klik tombol End pada bagian Toolbar untuk menghentikan program.

Agar program bisa menangani error, modifikasi kode programnya menjadi sebagai berikut :

```
Private Sub Command1_Click()  
    Dim FileName As String
```

On Error GoTo AdaError

```
Image1.Picture = Nothing  
FileName = InputBox("Ketikkan path dan nama file gambar :", "Open Picture File", FileName)
```

```
If FileName <> "" Then  
    Image1.Picture = LoadPicture(FileName)  
End If  
Exit Sub
```

AdaError:

```
MsgBox "Error No : " & Err.Number & vbCrLf & _  
    Err.Description, vbCritical + vbOKOnly, Me.Caption  
End Sub
```

Coba jalankan Project-nya

Bila terjadi error seperti sebelumnya akan muncul kotak pesan error :



Klik tombol OK.

Program akan tetap berjalan.

User bisa mengulangi perintah untuk membuka file gambar (disket dimasukkan lebih dulu agar tidak terjadi error lagi).

Agar pesan error-nya menggunakan bahasa Indonesia, modifikasi kode programnya menjadi sebagai berikut :

```
Private Sub Command1_Click()  
    Dim FileName As String  
    Dim ErrMsg As String
```

On Error GoTo AdaError

```
Image1.Picture = Nothing  
FileName = InputBox("Ketikkan path dan nama file gambar :", "Open Picture File", FileName)  
If FileName <> "" Then  
    Image1.Picture = LoadPicture(FileName)  
End If  
Exit Sub
```

AdaError:

```
Select Case Err.Number  
Case 53  
    ErrMsg = "File [" & FileName & "] tidak ada !"  
Case 71  
    ErrMsg = "Disket belum dimasukkan !"
```

```
Case Else
    ErrMsg = Err.Description
End Select
MsgBox ErrMsg, vbCritical + vbOKOnly, Me.Caption
End Sub
```

Coba jalankan Project-nya

Bila terjadi error akan muncul kotak pesan error :



Klik tombol OK.
Program akan tetap berjalan.
Lakukan *try-and-error* untuk melihat setiap nomer dan deskripsi error yang mungkin terjadi.

Agar setelah error ditangani kode program dapat dikembalikan ke bagian tertentu, modifikasi lagi kode programnya menjadi sebagai berikut :

```
Private Sub Command1_Click()
    Dim FileName As String
    Dim ErrMsg As String
    Dim Ask As VbMsgBoxResult

    On Error GoTo AdaError

    Awal:
    Image1.Picture = Nothing
    FileName = InputBox("Ketikkan path dan nama file gambar :", "Open Picture File", FileName)
    If FileName <> "" Then
        Image1.Picture = LoadPicture(FileName)
    End If
    Exit Sub

AdaError:
    Select Case Err.Number
    Case 53
        ErrMsg = "File [" & FileName & "] tidak ada !"
    Case 71
        ErrMsg = "Disket belum dimasukkan !"
    Case Else
        ErrMsg = Err.Description
    End Select

    Ask = MsgBox(ErrMsg, vbCritical + vbRetryCancel, Me.Caption)

    Select Case Ask
    Case vbRetry
        If Err.Number = 53 Then Resume Awal Else Resume
    Case vbCancel
        Resume Next
    End Select
End Sub
```

Coba jalankan Project-nya

Bila terjadi error akan muncul kotak pesan error :



Klik tombol Retry untuk mencoba lagi (disketnya dimasukkan lebih dulu),
atau
klik tombol Cancel untuk membatalkan.



Klik tombol Retry untuk mencoba lagi (lalu ganti nama filenya),
atau
klik tombol Cancel untuk membatalkan.
