

# Manipulasi File Microsoft UDL (Universal Data Link) Dengan Visual Basic 6.0

**Sony Arianto Kurniawan**  
[sonyarianto@yahoo.com](mailto:sonyarianto@yahoo.com)

## **Lisensi Dokumen:**

Copyright © 2003 IlmuKomputer.Com

Seluruh dokumen di **IlmuKomputer.Com** dapat digunakan, dimodifikasi dan disebarluaskan secara bebas untuk tujuan bukan komersial (nonprofit), dengan syarat tidak menghapus atau merubah atribut penulis dan pernyataan copyright yang disertakan dalam setiap dokumen. Tidak diperbolehkan melakukan penulisan ulang, kecuali mendapatkan ijin terlebih dahulu dari **IlmuKomputer.Com**.

Tulisan kali ini berhubungan dengan tulisan penulis terdahulu yang berjudul “Memanfaatkan Data Link Properties Untuk Membuat Connection String”. Bedanya kali ini kita akan mencoba membuat aplikasi dari Visual Basic untuk memanipulasi file UDL ini. Manipulasi disini artinya kita bisa membuat file UDL dan juga bisa meng-edit isi dari file UDL (*catatan: isi dari UDL file ini adalah sebenarnya suatu connection string tapi dengan format unicode*). Ini nantinya bisa Anda gunakan dalam aplikasi database Anda, dimana akan berguna pada saat pemilihan atau pembuatan koneksi ke database atau juga meng-edit data pada connection string Anda. Gimana sih pembuatannya? OK, kita simak terus tulisan ini.

Tulisan ini bersifat terbuka dan Anda bisa mengirim saran atau komentar ke [sonyarianto@yahoo.com](mailto:sonyarianto@yahoo.com). Penulis tidak bertanggung jawab atas segala hal yang terjadi akibat tulisan ini. Anda berhak mengutip sebagian atau seluruh tulisan ini selama Anda menyebutkan sumber asli pada tulisan Anda.

Disini penulis tidak akan menjelaskan secara detail mengenai pembuatannya karena source code-nya dapat Anda download pada akhir tulisan ini. Bentuk interface dari aplikasi ini adalah seperti di bawah.



Komponen yang dibutuhkan pada aplikasi ini adalah komponen CommonDialog yang terdapat pada kontrol Microsoft Common Dialog Control (comdlg32.ocx). Sedangkan reference yang dibutuhkan ada dua yaitu Microsoft ActiveX Data Objects 2.x Library (bisa 2.1 atau yang diatasnya) (msado21.tlb) dan Microsoft OLE DB Service Component 1.0 Type Library.

Pada program ini dibutuhkan sebuah form (frmMain) dan sebuah module (modUDL). frmMain sudah Anda lihat bentuknya seperti gambar di atas. Sedangkan module nya Anda bisa lihat pada source code. Pada module inilah berisi rutin-rutin penting untung memanipulasi file UDL yaitu:

*1. Function CreateUDL() as boolean*

Fungsi ini berguna untuk menampilkan dialog UDL dan melalui dialog UDL ini Anda bisa membuat sebuah connection string baru yang berbasis wizard. Adapun code-nya adalah sebagai berikut:

```
Public Function CreateUDL() As Boolean
    On Error GoTo Err_CreateUDL
    Dim DataLink As New MSDASC.DataLinks
    Dim Conn As ADODB.Connection
    Set Conn = DataLink.PromptNew
    Conn.Open
    ADOConnectionString = Conn.ConnectionString
    Conn.Close
    CreateUDL = True
    Exit Function
Err_CreateUDL:
    CreateUDL = False
End Function
```

*2. Procedure SaveUDLFile(byval UDLFile as string)*

Procedure ini berguna untuk menyimpan connection string yang sudah dibuat dengan fungsi CreateUDL di atas ke dalam format file UDL. File UDL adalah file text biasa hanya saja isinya adalah string dengan format unicode. Adapun code-nya adalah sebagai berikut:

```
Public Sub SaveUDLFile(ByVal UDLFile As String)
    Dim UDLContent As String, intFileNum As Integer
    UDLContent = UDL_HEADER_1 & vbCrLf &
                 UDL_HEADER_2 & vbCrLf &
                 ADOConnectionString
    UDLContent = StrConv(UDLContent, vbUnicode)
    intFileNum = FreeFile
    If Dir(UDLFile) <> vbNullString Then Kill UDLFile
    Open UDLFile For Binary As #intFileNum
    Put #intFileNum, , UDLContent
    Close #intFileNum
End Sub
```

*3. Function LoadUDLFile(byval UDLFile as string) as boolean*

Fungsi ini berguna untuk me-load file UDL dan mengambil connection string di dalam file UDL tadi. Adapun code-nya adalah sebagai berikut:

```
Public Function LoadUDLFile(ByVal UDLFile As String) As Boolean
    Dim intFileNum As Integer, UDLContent As String
    Dim i As Integer
    intFileNum = FreeFile
    Open UDLFile For Binary As #intFileNum
    UDLContent = Input(LOF(intFileNum), #intFileNum)
```

```
Close #intFileNum
UDLContent = StrConv(UDLContent, vbFromUnicode)
i = InStr(UDLContent, "Provider=")
If i > 0 Then
    ADOConnectionString = Mid(UDLContent, i)
    LoadUDLFile = True
Else
    LoadUDLFile = False
End If
End Function
```

#### 4. Function *ApplyToUDLFile(optional byval ConnectString as string) as string*

Fungsi ini berguna untuk meng-apply connection string yang sudah didapat dari fungsi LoadUDLFile diatas kedalam dialog UDL untuk didefinisikan lebih lanjut. Adapun code-nya adalah sebagai berikut:

```
Public Function ApplyToUDLDIALOG(Optional ByVal ConnectString As
String) As Boolean
On Error GoTo Err_OpenUDL
Dim DataLink As New MSDASC.DataLinks
Dim Conn As New ADODB.Connection
If ADOConnectionString = vbNullString Then
    ApplyToUDLDIALOG = CreateUDL
    Exit Function
Else
    Conn.ConnectionString = ADOConnectionString
    If DataLink.PromptEdit(Conn) Then
        Conn.Open
        ADOConnectionString = Conn.ConnectionString
        Conn.Close
    End If
End If
ApplyToUDLDIALOG = True
Exit Function
Err_OpenUDL:
    ApplyToUDLDIALOG = False
End Function
```

Nah, selanjutnya silakan saja Anda buka source code lengkap yang diberikan oleh penulis dibawah ini dan cobalah bermain-main dengannya ;)

Jika ada komentar atau saran kirim saja ke [sonyarianto@yahoo.com](mailto:sonyarianto@yahoo.com).

Source code UDL Manipulator bisa anda download di

<http://ilmukomputer.com/tipstrik/pemrograman/udlm.zip>