

Utak-atik GNOME



Peranti lunak yang baik akan menganggap pengguna sebagai pengguna pintar. Kita berhak untuk menggunakan peranti lunak yang baik dan menyesuaikannya dengan kebutuhan kita.

GNOME adalah *desktop* yang menyenangkan untuk dipakai. Kesan sederhana yang ditampilkan bisa menarik hati pengguna dalam pandangan pertama. Tetapi di luar semua kesederhaannya, GNOME menyediakan banyak opsi yang bisa Anda atur sehingga sesuai selera dan keinginan. Artikel ini akan membahas bagaimana melakukan berbagai kustomisasi pada GNOME.

Panel

Kustomisasi akan kita mulai dari panel. Panel sendiri adalah hati dari tampilan grafikal GNOME yang memiliki banyak fungsi. Di antaranya sebagai tempat bagi Anda untuk memulai bekerja dengan menu, sebagai tempat peletakan *applet*, sebagai tempat peletakan *tasklist*, dan lain sebagainya. Pengguna MS Windows lebih familiar dengan istilah *taskbar*. GNOME panel telah didesain untuk mudah dikustomisasi.

Menambahkan (dan menghapus) object ke panel

Panel dapat menampung berbagai macam *object* seperti yang telah dibahas. Berikut ini beberapa jenis *object* yang bisa Anda tambahkan: *Applet*, menu, *launcher*, dan tombol-tombol istimewa lainnya.

Cara termudah untuk menambahkan suatu *object* ke panel adalah dengan cara klik kanan tombol mouse pada panel yang tersedia, kemudian pilih menu *Panel|Add to panel* dan pilihlah berbagai *object* yang Anda inginkan. Sebagai tip, beberapa *object* yang berguna adalah tombol *logout*, tombol *lock*, tombol *drawer*, *applet tasklist*, *applet* *screenshooter*, *applet GNotes!*, *applet Gnomelcu*,

applet GAIM, *applet Fish*, dan *applet clock*.

Semua itu tentu saja kembali kepada keperluan dan selera masing-masing. Untuk menghapus *object* yang telah ditambahkan ke panel, cara termudah adalah mengklik kanan

pada *object* tersebut, kemudian pilih menu *Remove from panel*.

Membuat (dan menghapus) panel baru

Hebatnya, panel bisa ditambahkan sesuka hati. Anda bebas untuk menambahkan panel Anda sendiri. Cara yang termudah adalah dengan mengklik kanan tombol mouse Anda pada panel yang tersedia dan pilih *Panel|Create panel*.

Ada lima jenis panel yang bisa Anda buat. Pilihan pertama, Menu panel adalah panel yang secara *default* akan diletakkan di bagian atas layar dan berfungsi sebagai menu global. Panel jenis kedua, *Edge panel* adalah panel yang serupa dengan panel *default* yang terletak di bagian bawah layar. Panel jenis ketiga, *Aligned panel* adalah sejenis *Edge panel*, tetapi menempel pada lokasi tertentu.

Panel jenis keempat, *Sliding panel* adalah sejenis *Edge panel*, tetapi bisa diletakkan dan diminimalisasi kapan saja sehingga pada suatu ketika hanya kelihatan tombol panah kiri atau kanan saja.

Sedangkan panel jenis terakhir, *Floating panel* adalah panel yang akan mengambang di layar. Anda bisa memilih jenis panel yang diinginkan. Setelah panel dibuat, Anda bisa menambahkan berbagai *object* ke dalamnya. Menghapus panel dapat dilakukan dengan mudah, tetapi segala pengaturan Anda akan hilang.

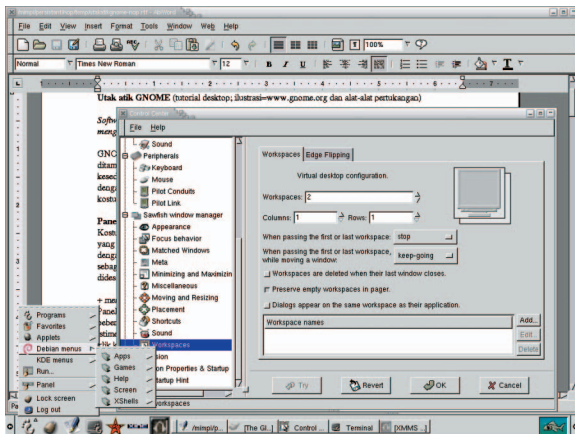
Properti panel

Panel memiliki level kustomisasi sangat tinggi. Cara termudah untuk melakukan kustomisasi panel adalah dengan mengklik kanan tombol mouse Anda di panel yang tersedia, pilih *Panel|Properties*. Di sini, Anda bisa mengatur tipe panel, aturan penyembunyian panel, aturan penyembunyian tombol, ukuran panel, tipe latar belakang, level, sampai mode maksimasi. Semua itu bisa Anda ubah sesuai selera dan kebutuhan.

Mengatur preferensi global

Kita bisa mengatur beberapa opsi yang akan membuat panel bertingkah laku lebih berbeda. Cara termudah untuk mengatur preferensi global adalah dengan klik kanan pada tombol mouse Anda di panel yang tersedia, pilih *Panel|Global Preferences*. Anda akan disuguhi sebuah *window* dengan berbagai opsi.

Window, panel, dan menu



Beberapa opsi yang cukup menarik untuk diutak atik adalah animasi, kecepatan animasi, penyembunyian panel, sifat-sifat *button*, jarak antara applet, sifat-sifat menu, sampai *shortcut*; seperti shortcut untuk pemunculan menu, pemunculan kotak dialog *run*, pengambilan *screenshot*, dan hal lainnya.

Menu

Dengan mengklik panan tombol mouse pada panel dan memilih menu *Panel|Edit menus*, Anda bisa melakukan kustomisasi menu Anda.

Latar belakang desktop

Setelah panel, hal lain yang akan kita atur adalah latar belakang desktop Anda. Untuk mengaturnya, Anda bisa membuka *GNOME Control Center*, kemudian memilih menu *Desktop|Background*. pada bagian kanan GNOME Control Center, Anda bisa mengatur wallpaper dengan segala sifatnya, warna, dan hal lainnya.

Theme

Anda bisa mengatur berbagai *theme* yang digunakan. Untuk memulai pengaturan, silakan membuka GNOME Control Center, pilih *Desktop|Theme Selector*. Di bagian panel kanan, Anda bisa melihat penampakan theme, mengaturnya, ataupun melakukan instalasi theme baru.

Pengaturan dokumen

GNOME telah melengkapi dirinya dengan kemampuan menangani dokumen yang baik. Bukalah GNOME Control Center dan pilih *Document Handlers*. Di sini, Anda bisa mengatur aplikasi default untuk editor teks, *web browser*, *help viewer*, dan terminal. Kemudian, seperti halnya sistem operasi MS Windows, Anda juga bisa mengasosiasikan suatu tipe file dan program untuk membukanya.

Pilihlah *file types and programs* dan Anda bisa menghapus, menambahkan, ataupun mengedit MIME tersebut. Anda juga bisa mengasosiasikan jenis ikon yang diinginkan untuk MIME tertentu. Di bagian Document Handlers ini, kita juga bisa mengatur penanganan URL.

Mengatur look and feel

Anda memiliki aturan sendiri tentang bagaimana seharusnya *Menu*, *Status bar*, dan *Toolbar* dalam suatu aplikasi bertindak laku? Atau, Anda memiliki aturan bagaimana seharusnya sebuah dialog bertindak? Ataukah Anda menginginkan aplikasi MDI untuk bersikap menurut aturan tertentu? Anda akan mendapatkannya! Bukalah

GNOME

Control Center dan pilih *Look and Feel*. Di sini, Anda bisa mengatur tingkah laku aplikasi, dialog, dan sifat aplikasi MDI. Jadikan GNOME Anda benar-benar personal!

Mengatur peripheral

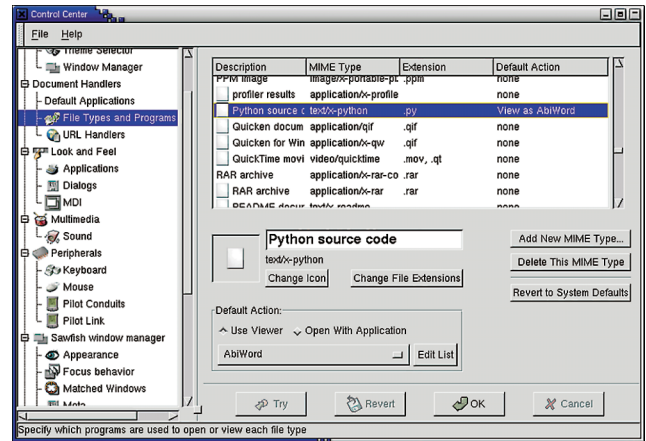
Apakah Anda adalah orang yang selalu bekerja dengan cepat dan ringkas, di mana segala sesuatu harus beres secepatnya dan segala penunjang kerja Anda seperti mouse atau keyboard harus bereaksi secepat mungkin? Atau malah sebaiknya, di mana Anda merasa segala sesuatu harus dilakukan setenang-tenangnya? Tentu saja ini adalah keinginan Anda dan GNOME akan membiarkan Anda menjadikan dirinya seperti apa yang diinginkan.

Untuk mengatur bagaimana mouse dan keyboard bertingkah laku, bukalah GNOME Control Center dan pilihlah *Peripherals*. Di sini, Anda bisa mengatur seberapa cepat keyboard Anda bereaksi, bagaimana bunyi speaker untuk penekanan keyboard, dan lain sebagainya. Di sini, Anda juga bisa mengatur bagaimana mouse Anda bertingkah laku. Apakah Anda ingin memegang mouse dengan tangan kiri atau tangan kanan? Bagaimanakah seharusnya kecepatan mouse dan lainnya sebagainya bisa diatur di sini.

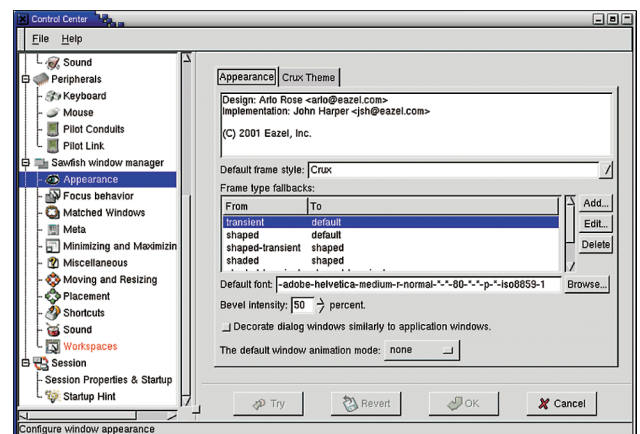
Multimedia

Salah satu definisi multimedia adalah gabungan berbagai jenis media dalam membuat suatu produk yang terpadu.

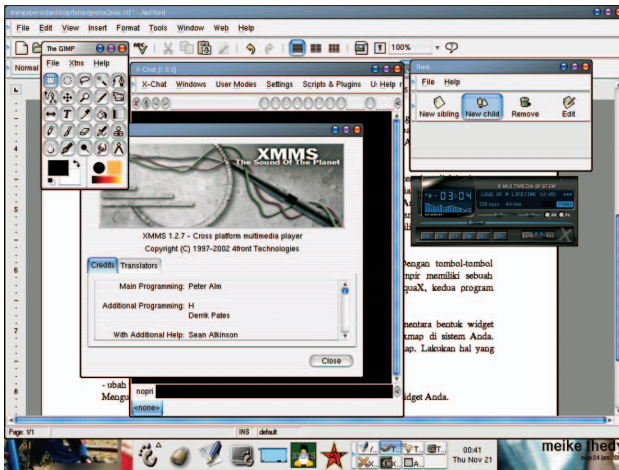
GNOME sendiri, dengan dukungan peranti keras yang Anda miliki, tidak akan membiarkan diri Anda kesepian begitu saja. Minimal Anda berhak untuk menikmati suara-suara indah dari kartu suara Anda.



▲ Pengaturan dokumen, lebih mudah dipakai



▶ Pengaturan si ikan gergaji



▲ Desktop ala MacOSX

menyalakan opsi *Enable sound server startup* dan *Sounds for events*, jika Anda ingin mengasiasikan suara untuk event tertentu.

Sesi

Setiap kali Anda menjalankan GNOME, Anda berhak untuk mendapatkan *tips* dan *hints*. Anda juga berhak untuk mendapatkan kata-kata mutiara. Atau mungkin Anda tidak menyukai penampakan *splash screen* GNOME? Atau Anda juga tidak menyukai konfirmasi ketika Anda memilih *logout*? Atau Anda malah ingin menambahkan aplikasi yang otomatis akan dijalankan begitu GNOME dijalankan? Anda berhak untuk mendapatkan hal-hal tersebut sesuai keinginan.

Untuk itu, bukalah—sekali lagi—GNOME Control Center dan pilihlah *Session*. Pada bagian *Session Properties and startup*, Anda bisa mengatur tingkah laku sesi Anda seperti contoh sebelumnya. Ingin mendapatkan tip-tip pada saat GNOME dijalankan? Pilihlah bagian *Startup Hint*.

Window manager: Sawfish, si ikan gergaji

GNOME sendiri adalah sebuah desktop. Artinya, GNOME masih memerlukan window manager untuk dekorasi window-window Anda dan mengatur banyak hal lainnya. Pada GNOME versi 1.4, yang umum terdapat pada berbagai distro, *window manager* yang default digunakan adalah **Sawfish**, si ikan gergaji yang dibuat oleh John Harper dari Eazel, Inc. Tetapi, Anda juga bisa mengatur supaya GNOME menggunakan window manager lain. Untuk itu, bukalah GNOME Control Center dan pilih bagian *Desktop*. Kemudian buka bagian window manager dan pilih window manager yang Anda inginkan.

Untuk mengatur bagaimana Sawfish ini bersikap, bukalah GNOME Control Center dan pilih

bagian *Sawfish Window manager*. Berikut ini adalah beberapa hal yang bisa diatur:
● **Penampakan (Appearance)**
Pada bagian penampakan ini, Anda bisa mengatur beberapa hal yang cukup menarik. Salah satunya adalah bentuk bingkai yang digunakan. Biasanya, telah tersedia beberapa bentuk yang siap dipakai. Anda juga bisa men-download di www.themes.org untuk bentuk lainnya. Hal lain yang juga bisa diatur adalah cara minimalisasi window. Pilihlah jenis yang Anda inginkan!

bagian *Sawfish Window manager*. Berikut ini adalah beberapa hal yang bisa diatur:

● Penampakan (Appearance)

Pada bagian penampakan ini, Anda bisa mengatur beberapa hal yang cukup menarik. Salah satunya adalah bentuk bingkai yang digunakan. Biasanya, telah tersedia beberapa bentuk yang siap dipakai. Anda juga bisa men-download di www.themes.org untuk bentuk lainnya. Hal lain yang juga bisa diatur adalah cara minimalisasi window. Pilihlah jenis yang Anda inginkan!

● Perilaku fokus

Jika Anda tidak menyukai perilaku fokus window Anda pada saat ini, pilihan-pilihan yang tersedia di bagian ini bisa dimanfaatkan.

● Minimalisasi dan maksimalisasi

Pada bagian ini, perilaku untuk minimalisasi dan maksimalisasi window bisa Anda kustomisasi sesuai keinginan.

● Shortcut

Bekerja dengan mouse tidaklah selalu menyenangkan, bahkan kadang terkesan tidak praktis. Jika Anda merasakan yang sama, beberapa pengaturan shortcut yang sesuai dengan keinginan mungkin akan menyenangkan.

● Workspace

Kita bisa memiliki beberapa *workspace*, daerah kerja. Untuk pengaturan dan perilaku workspace, bisa Anda lakukan di sini.

● Hal lainnya

Si ikan gergaji ini rupanya cukup melelahkan untuk diatur. Selain yang kita bahas sebelumnya, kita masih memiliki sangat banyak opsi yang bisa diatur. Selalulah mengacu kepada GNOME Control Center untuk melakukan pengaturan.

Semakin sering kita mengatur si ikan gergaji ini, senantiasa kita akan semakin mudah bekerja dengannya. Tetapi sayangnya, nasib si ikan gergaji kurang baik di GNOME 2 karena telah digantikan oleh Metacity.

Menjadikan GNOME seindah MacOS X

GNOME sendiri telah datang dengan begitu indah. Tetapi dari dunia lain, hampir boleh dibilang bahwa sistem operasi MacOS di komputer Macintosh memiliki tampilan yang paling indah di antara berbagai sistem operasi lainnya. Sekarang, pertanyaannya, apakah kita bisa menikmati

keindahan serupa MacOS, terutama MacOSX ketika sedang menggunakan GNOME? Jawabannya, bisa!

Untuk menjadikan sistem operasi kesayangan kita ini memiliki tampilan seindah MacOS X, berikut ini ada beberapa hal yang bisa dilakukan:

● Ganti latar belakang GDM

Latar belakang GNOME Display Manager secara default adalah berupa warna tertentu. Untungnya, GDM menyediakan fasilitas untuk mengganti tampilan latar belakang GDM. Supaya semakin mirip Mac, gantilah gambar latar belakang GDM dengan logo Mac yang sedang tersenyum.

● Ubah theme GTK

GTK adalah pustaka yang digunakan untuk membangun GNOME. Dengan mengubah theme GTK, secara otomatis dan default, tampilan GNOME Anda juga berubah. Penulis mencoba berbagai theme GTK yang penulis sukai, dan akhirnya jatuh hati pada AquaX. Download-lah theme AquaX tersebut di <http://www.themes.org>.

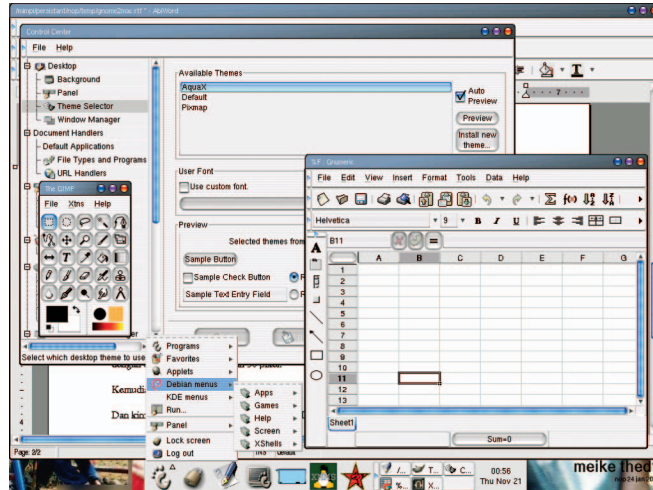
Theme yang Anda download berada dalam bentuk *.tar.gz*. Simpanlah file tersebut di lokasi yang Anda inginkan dan kemudian bukalah GNOME Control Center. Pada bagian *Desktop* -> *Theme selector*, kliklah pada tombol *Install new theme...* dan pilihlah file *.tar.gz* Anda. Secara otomatis, GNOME akan melakukan dekompresi dan menyimpan semua file theme-nya di direktori *~/ .themes/<THEME>*. Anda bisa pilih tombol *Try* untuk mencoba atau pilih tombol *OK* untuk menyimpan perubahan.

Sampai di sini, apakah Anda sudah memiliki tampilan yang indah? Dengan tombol-tombol bernuansa biru dan berlekuk-lekuk indah? Jika ya, selamat, Anda hampir memiliki sebuah Macintosh sekarang. Cobalah buka GIMP atau GAIM, dengan theme AquaX, kedua program tersebut menjadi sangat menarik.

Tetapi, jika sampai saat ini hanya warna latar belakang yang berubah sementara bentuk *widget* tidak berubah sedikitpun, maka kemungkinan Anda belum memiliki *libpixmap* di sistem Anda. Pada distro Debian, Anda bisa melakukan instalasi paket *gtk-engines-pixmap*. Lakukan hal yang serupa pada distro Anda.

● Ubah theme Sawfish

Mengubah theme GTK akan mengakibatkan perubahan besar pada tampilan *widget* Anda. Akan tetapi jika diperhatikan, kita masih memiliki satu kekurangan: *title bar* pada setiap *window* belum mencerminkan tampilan pada MacOS. Untuk itu,



Hadirkan MacOS di GNOME

download-lah time Aquiline-X di <http://www.themes.org>. Setelah download selesai dilakukan, lakukanlah dekompres dan letakkan file-file hasil dekompres di direktori */usr/share/sawfish/1.0.1/themes/* atau direktori yang sesuai dengan konfigurasi distro Anda. Untuk mengubahnya, bukalah GNOME Control Center, dan pada bagian *Sawfish window manager* -> *Appearance* pilihlah *Aquiline-X* pada pilihan *Default frame style*. Kini, dengan tiga buah tombol bulat di title bar, sistem Anda akan semakin mirip Mac.

● Ubah properti panel

Mac identik dengan seni tingkat tinggi. Dan GNOME hadir dengan tingkat konfigurasi yang sangat tinggi. Hal berikut yang layak diubah adalah properti panel. Agar semakin mirip dengan sistem operasi Mac yang terbaru, ubahlah properti panel berikut ini:

- ✓ Ubahlah tipe panel bawah menjadi *Aligned Panel*.
- ✓ Ubahlah ukuran panel menjadi standar (48pixel).
- ✓ Ubahlah *hide button* di sisi panel menjadi *None*.
- ✓ Jika Anda mengaktifkan applet *Task List*, ubahlah ukuran applet task list menjadi 150pixel dengan ukuran setiap task adalah 50pixel.

Kemudian, letakkanlah ikon-ikon yang menarik di panel. Dan kini, apakah Anda merasakan kehadiran MacOS X di komputer Anda?

Demikianlah pengenalan kita dengan GNOME. Salah satu keunggulan dari *free software* adalah programernya akan menganggap penggunanya sebagai pengguna pintar. Anda memiliki hak untuk tahu lebih jauh dan sebisa mungkin menyesuaikan dengan kebutuhan. Selamat mencoba!
Noprianto (noprianto@infolinux.co.id)