

Menggambar dengan OpenOffice.org Draw



OpenOffice.org bukan sekadar aplikasi kantor biasa. Anda pun dapat menuangkan kreativitas Anda dalam menggambar dengan OpenOffice.org draw.

Selain datang dengan Writer, Calc dan Impress, OpenOffice.org pun datang dengan Draw, sebuah aplikasi untuk menggambar. Anda dapat membuat bagan, diagram, bentuk 3D, dan berbagai bentuk kreatif lain, untuk kemudian dapat disimpan menjadi format EPS, BMP, EMF, GIF, JPEG, dan lainnya. Apabila diinginkan, karya Anda juga bisa diekspor ke format flash ataupun PDF.

Bukalah OpenOffice.org draw dengan memilihnya dari menu desktop Anda. Anda juga bisa membukanya dengan membuka Writer terlebih dahulu, dan memilih *File | New | Drawing*. Sebuah interface yang mirip dengan Writer akan segera Anda lihat.

Bedanya, sebagian besar kontrol Anda terletak di toolbar kiri. Di toolbar inilah Anda bisa memilih bentuk-bentuk tertentu untuk memvisualisasikan angan-angan Anda. Apabila jumlah tombol terlihat terlalu sedikit, jangan khawatir, karena masing-masing tombol umumnya dapat diklik dan akan membawa Anda ke berbagai tombol lainnya. Draw datang dengan *interface* sederhana dan intuitif.

Bagi Anda yang serius bekerja, Draw

dapat digunakan untuk membuat berbagai bagan ataupun diagram. Bagi Anda yang senang bermain-main atau ingin membuat poster sederhana, rasanya Draw bisa menjadi tool yang baik.

Text

Kita akan segera memulai bekerja dengan text. Perhatikanlah toolbar yang terletak di kiri layar tersebut, dan kliklah tombol dengan logo T di dalamnya. Setelah itu, klik dan draglah area gambar Anda untuk menyediakan tempat bagi text Anda. Sebuah kotak dengan kursor di dalamnya akan segera terlihat. Anda bisa memulai mengetik seperti biasa. Anda dapat mengubah fontnya apabila dirasa kurang sesuai keinginan. Anda pun dapat menempatkan text dalam posisi rata kiri, rata kanan, tengah, ataupun rata kiri kanan, sama seperti halnya ketika Anda mengetik dengan Writer.

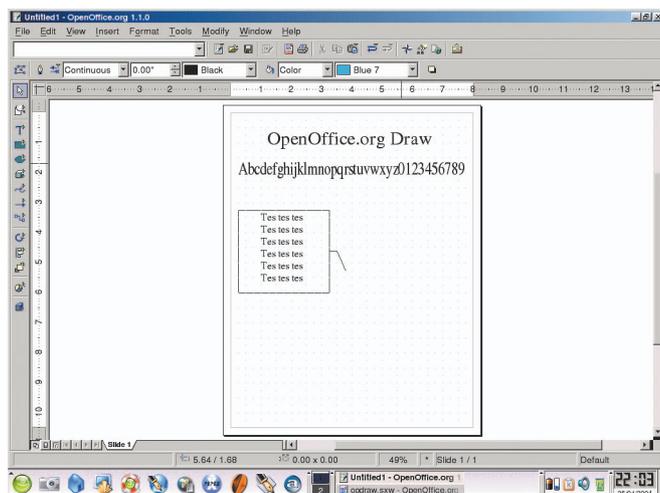
Kliklah pada area kosong begitu Anda selesai dengan text Anda. Klik gandalah text untuk mengeditnya kembali. Selanjutnya, masih dengan text, kita akan membuat text kedua yang spesial. Text

yang kedua akan berusaha untuk menyesuaikan ukurannya dengan tempat yang tersedia. Dengan demikian, Anda tidak perlu berpusing-pusing untuk menentukan ukuran font yang akan digunakan. Pokoknya, berapapun tempatnya, ukuran text akan disesuaikan.

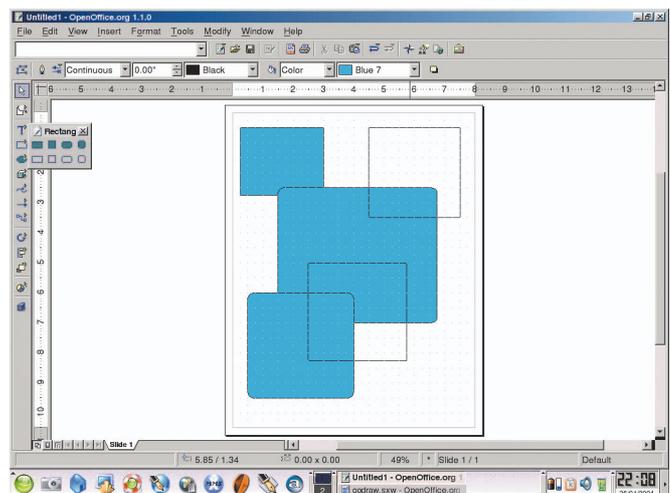
Untuk itu, klik dan tahanlah tombol dengan logo T di dalamnya. Sebuah dialog kecil akan muncul di sebelah tombol T tersebut. Pilihlah tombol kedua dari kiri yang berpetunjuk *Fit Text to Frame*. Seperti sebelumnya, buallah kotak di dalam area gambar Anda. Dan mulailah mengetik. Setelah selesai, kliklah pada area kosong di lembar kerja Anda. Seperti sulap, ukuran setiap karakter akan disesuaikan dengan ukuran yang tersedia.

Pembuatan text yang berikutnya akan lebih sedikit menarik, terutama apabila Anda ingin membuat komik sederhana. Kali ini, kita akan membuat text dalam balon, seperti text ketika tokoh dalam komik berbicara.

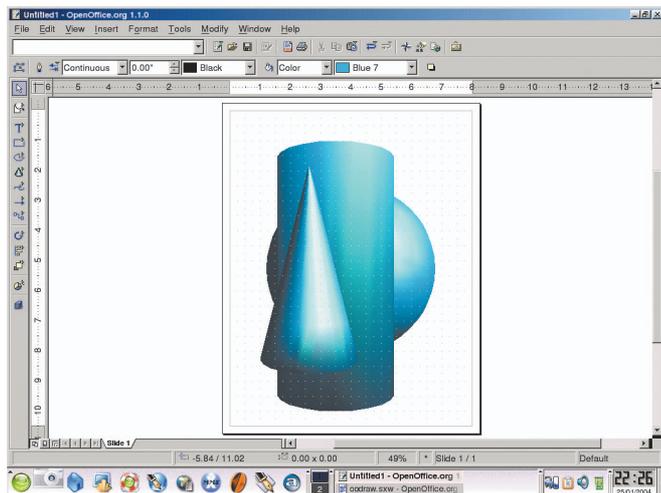
Tahanlah tombol T tadi, dan pilihlah tombol ketiga dari kanan pada dialog yang muncul. Drag-lah di area kerja Anda. Dan



▲ Pengaturan text.



▲ Pembuatan persegi.



▲ Bangun-bangun 3D.

jadilah sebuah balon. Anda tinggal mengisi text di dalam balon tersebut.

Rectangle dan Ellipse

Selesai dengan text, kita akan bekerja dengan rectangle dan ellipse. Setidaknya, Draw menyediakan delapan bentuk rectangle untuk kita pilih. Mulai dari persegi panjang terisi dan kosong, persegi terisi dan kosong, persegi panjang dengan sudut tumpul terisi dan kosong serta persegi dengan sudut tumpul terisi dan kosong.

Pilihlah tombol yang bergambar persegi. Cara untuk meletakkan rectangle tersebut ke area kerja sama dengan cara meletakkan text. Pilih rectangle yang diinginkan, kemudian klik dan draglah di area kerja Anda. Sebuah rectangle pun tersedia.

Anda bisa mencoba berbagai kombinasi rectangle tersebut. Setelah itu, kita akan bermain dengan ellipse. Yang satu ini lebih seru untuk dimainkan. Pilihlah tombol yang bergambar elips di dalamnya. Banyak variasi elips yang disediakan untuk kita. Elips yang terisi ataupun yang kosong. Elips yang sempurna maupun elips yang tidak sempurna.

Cara untuk meletakkannya pun sama dengan *text* dan *rectangle*. Namun, perhatikanlah cara untuk menggambar elips tidak sempurna. Sebagai contoh, pilihlah tombol ketiga dari kiri baris pertama. Kita akan menggambar elips yang kehilangan sebagian dirinya.

Ketika didrag, yang terlihat tetapkan elips. Lepaskan tombol mouse Anda, dan gerakkanlah ke dalam elips yang baru saja

Anda buat. Anda bisa menggerakkan sebuah garis lurus yang muncul dari titik tengah elips. Garis ini akan menjadi awal elips Anda. Kliklah di mana Anda inginkan. Garis vertikal adalah ide yang baik. Setelah Anda melakukan klik tombol mouse dan menggeser mouse Anda sedikit, maka keseluruhan elips akan hilang, dan yang tersisa hanyalah garis yang baru saja Anda buat tersebut. Geserlah mouse untuk membuat garis akhir elips Anda. Kliklah di mana Anda inginkan, dan elips pun selesai dibuat.

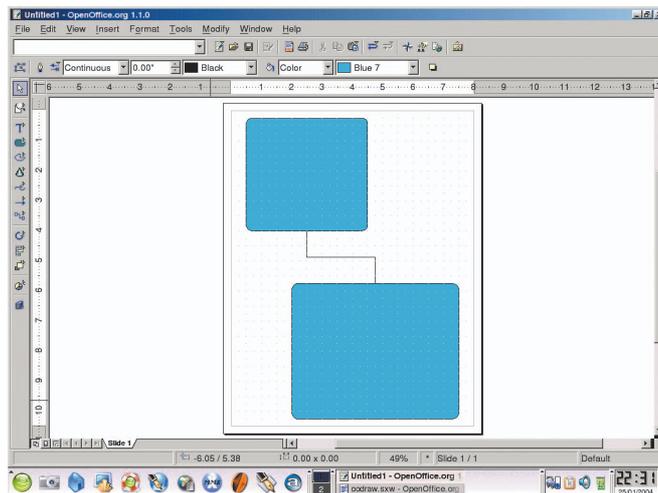
Bangun 3D

Cukup dengan bangun 2D, kita akan mulai dengan bangun 3D. Kliklah tombol di bawah tombol elips. Tahanlah tombol tersebut, dan Anda akan menemukan delapan bentuk yang datang bersama Draw.

Walaupun cara meletakkannya beda seperti bangun-bangun sebelumnya, Anda akan menemukan bahwa apapun bangun yang ingin Anda letakkan di area kerja, ketika Anda sedang mendrag mouse Anda, yang terlihat adalah bentuk kotak 3D. Jangan khawatir. Setelah tombol mouse Anda lepaskan, bangun yang sesungguhnya yang akan muncul. Cobalah menyusun berbagai kombinasi dari bangun-bangun 3D tersebut.

Menghubungkan dua bangun

Anda dapat membuat garis penghubung di antara dua bangun yang Anda buat.



▲ Penggunaan konektor untuk

Fasilitas ini menyerupai fasilitas Microsoft Visio ketika Anda membuat diagram seperti DFD. Ketika salah satu atau kedua bangun digeser, maka garis penghubungnya akan tetap mengikuti.

Untuk itu, bentuklah dua bangun sesuai keinginan, dan pilihlah tombol dengan petunjuk Connector. Draw menyediakan banyak konektor yang bisa Anda gunakan. Pilihlah salah satu.

Tempatkan kursor mouse Anda pada bagian tengah sisi bangun pertama sampai terlihat tempat untuk meletakkan konektor. Kemudian, lakukan hal yang sama pada bangun kedua. Kedua bangun pun terhubung. Kemana pun salah satu atau kedua bangun tersebut Anda geser, keduanya akan selalu terhubung.

Untuk mempermudah penggambaran, Anda bisa menggunakan bantuan grid. Pilihlah menu *View|Grid*, dan pilihlah cara penampilan grid dari berbagai pilihan yang ditampilkan.

Kemudian, Draw juga menyediakan berbagai efek untuk mengubah ukuran, merotasi, flip, transparansi, dan lainnya. Cukup pilih saja tombol kelima dari bawah, atau yang berpetunjuk *Effects*.

Draw adalah aplikasi penggambar serbaguna. Pekerja kantor bisa memanfaatkannya, sama seperti Anda yang ingin menuangkan kreativitas Anda. Dan yang paling penting: mudah. OpenOffice.org Draw sangat mudah untuk digunakan. Hasilnya pun diekspor ke berbagai format. Selamat berkreasial!  **Noprianto** (noprianto@infolinux.co.id)