

Tutorial 3ds max Modeling 1: Mengubah Logo 2D menjadi 3D (Bag.8)

Miftah Fahmi

miftahfahmi@yahoo.com

Lisensi Dokumen:

Copyright © 2003-2007 IlmuKomputer.Com

Seluruh dokumen di IlmuKomputer.Com dapat digunakan, dimodifikasi dan disebarkan secara bebas untuk tujuan bukan komersial (nonprofit), dengan syarat tidak menghapus atau merubah atribut penulis dan pernyataan copyright yang disertakan dalam setiap dokumen. Tidak diperbolehkan melakukan penulisan ulang, kecuali mendapatkan ijin terlebih dahulu dari IlmuKomputer.Com.

➤ **Rendering the Logo Animation**

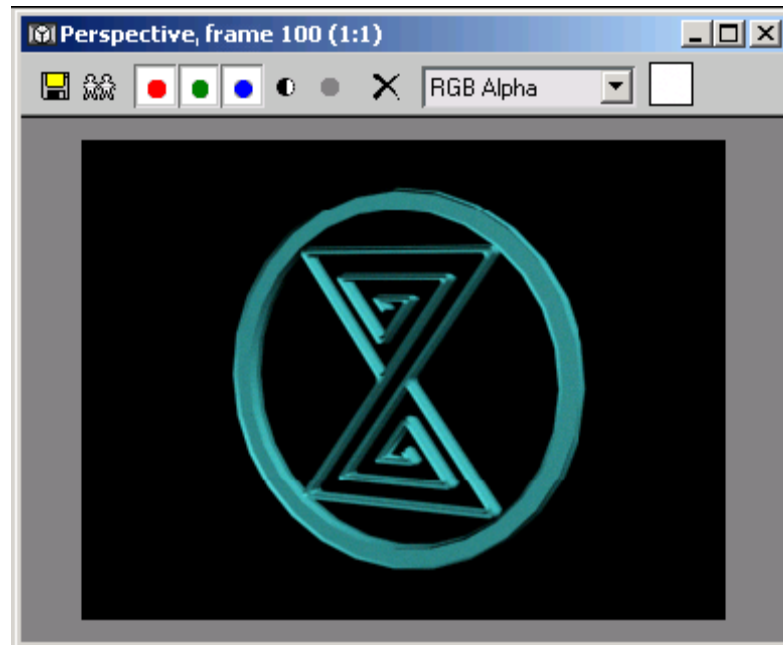
Rendering adalah proses untuk memperoleh objek hasil animasi, dengan pencahayaan dan material yang telah anda definisikan. Pada pembahasan berikut, anda akan me-render objek animasi dengan hasil akhir dalam format file QuickTime®.

Lanjutkan pekerjaan anda atau buka *logocomplete.max* dari direktori *\tutorials\intro_to_modeling*.

Membuat animasi Quicktime:

1. Pada menu Rendering, pilih **Render**.
2. Pada jendela dialog **Render Scene**, dalam grup **Render Output**, klik tombol **File**, dan pilih **MOV QuickTime File (*.mov)** dari **Save As Type** list.
3. Pada field File Name, beri nama file output **logo_shiny** dan klik **Save**.
4. Klik **OK** untuk menerima nilai default pada jendela dialog **Compression Settings**.
5. Pada **Common Parameters** rollout aktifkan **Active Time Segment**.
6. Pada grup **Output Size** klik tombol **320x240** untuk setting ukuran file output.
7. klik **Render**.

Rendering animasi dimulai dan proses rendering akan ditampilkan pada jendela dialog **Rendering Frame**.



Tampilan proses rendering pada jendela dialog rendering frame.

Anda dapat melihat animasi hasil rendering dengan cara meng-klik **File > View Image File** dan pilih *logo_shiny.mov*.

Biografi Penulis



Miftah Fahmi. Menyelesaikan pendidikan kertas di STPK tahun 1998, dan S1 di Teknik Informatika *STMIK Mardira Bandung* tahun 2008. Bekerja sebagai desainer grafis dan interior pada perusahaan pemegang *brand clothing 3 Second, Greenlight & Moutley* pada tahun 2001-2007. Saat ini menjadi salah satu orang di belakang layar pada perusahaan *Advio Architecture Interior* di Bandung. Web: www.advioliving.com.

E-mail/FS/FB : miftahfahmi@yahoo.com