

Membuat Animasi Sederhana di GIMP

Gede Kamiyana, S.Pd

tores.singaraja@gmail.com

<http://www.ianfile.co.cc>

Lisensi Dokumen:

Copyright © 2003-2006 IlmuKomputer.Com

Seluruh dokumen di IlmuKomputer.Com dapat digunakan, dimodifikasi dan disebarkan secara bebas untuk tujuan bukan komersial (nonprofit), dengan syarat tidak menghapus atau merubah atribut penulis dan pernyataan copyright yang disertakan dalam setiap dokumen. Tidak diperbolehkan melakukan penulisan ulang, kecuali mendapatkan ijin terlebih dahulu dari IlmuKomputer.Com.

Salah satu software grafis yang bisa didapatkan dengan gratis dan tentunya handal adalah GIMP. Walaupun software ini belum terlalu dikenal luas oleh masyarakat, namun kehandalannya dalam mengolah suatu gambar tidak dapat diragukan lagi. Salah satu kehandalan GIMP yang diangkat dalam tutorial kali ini adalah membuat animasi sederhana yang dapat dimanfaatkan untuk media pembelajaran maupun keperluan lainnya.

GIMP merupakan suatu akronim untuk GNU Image Manipulation Program. Program ini merupakan perangkat lunak yang didistribusikan secara gratis, yang dapat digunakan untuk beberapa macam keperluan, misalnya mengolah foto, mengkomposisi gambar (citra) dan membuat gambar animasi. Grafik yang dihasilkan oleh GIMP disimpan dengan format xcf dan bisa diekspor ke berbagai format gambar seperti *bmp, jpg, png, gif, psd, tiff, ico*, dan masih banyak lagi yang lain.

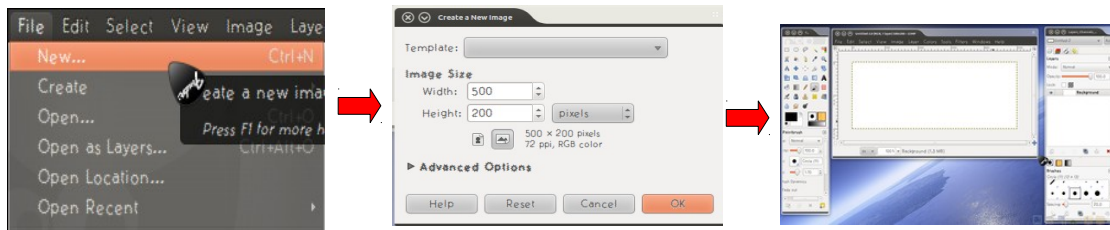


Salah satu fitur yang menarik dari GIMP adalah mampu membuat animasi sederhana yang berformat *gif*. Kita dapat dengan mudah membuat aneka gambar animasi sederhana sesuai keinginan kita. Pada tutorial kali ini akan dipraktekkan tahap demi tahap pembuatan animasi sederhana dengan menggunakan GIMP. Adapun langkah-langkah adalah sebagai berikut.

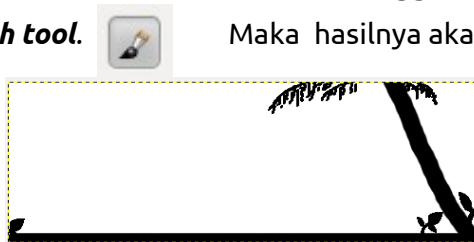
Langkah pertama yang harus kita lakukan adalah tentunya membuka aplikasi GIMP pada komputer.




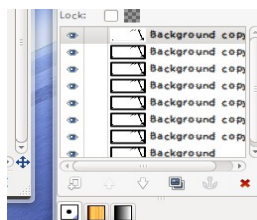
Setelah itu, langkah selanjutnya adalah membuat image baru, ukurannya sesuaikan dengan kebutuhan.



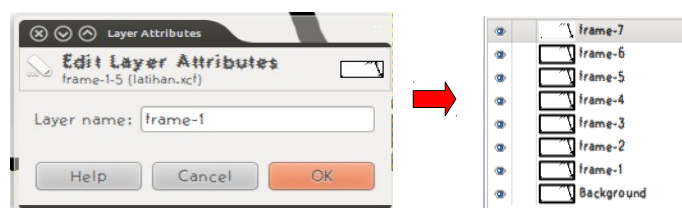
Setelah itu lanjutkan dengan menggambar background dari animasi yang akan kita buat sesuai keinginan, atau bisa juga dengan memasukkan sebuah gambar dari komputer kita. Pada tutorial kali ini, kita akan menggambar background dengan menggunakan **paintbrush tool**. Maka hasilnya akan seperti ini.



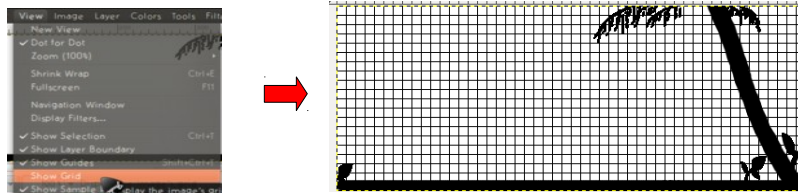
Gandakan layer *background* sesuai dengan kebutuhan dengan klik tombol **create a duplicate** 




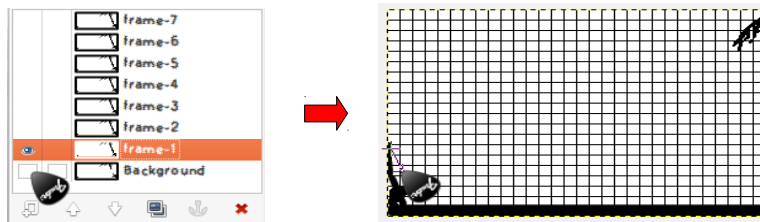
Untuk memudahkan mengenal setiap layer yang nanti akan kita edit, ubahlah nama layer-layer yang telah digandakan tadi dengan cara klik dua kali pada layer atau klik kanan pada layer lalu pilih **edit layer attributes**.



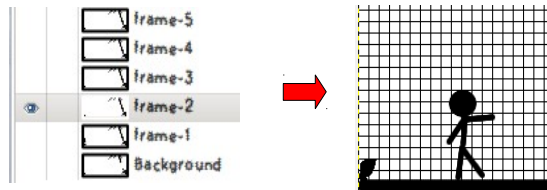
Jika kita ingin menghasilkan gambar animasi yang akurat, tampilkan **grid** pada kertas kerja.



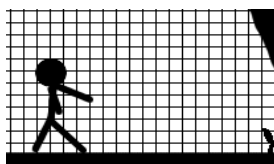
Lanjutkan dengan menggambar objek pada **frame-1**, jangan lupa hilangkan tanda mata  pada frame yang lain karena pada tahap ini kita hanya akan menggambar objek pada frame-1.



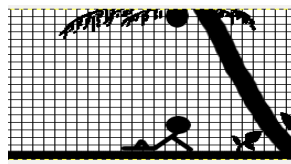
Setelah selesai menggambar objek pada **frame-1**, lanjutkan menggambar objek untuk gerakan ke-dua, tentunya pada **frame-2**.



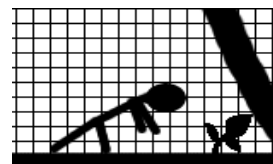
Lanjutkan juga menggambar objek untuk gerakan berikutnya pada frame-frame berikutnya.



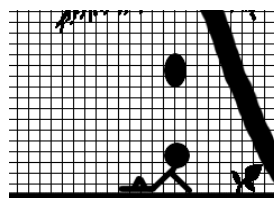
Frame-3



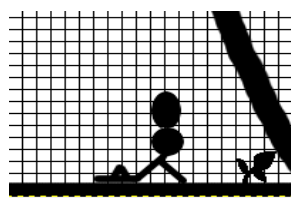
Frame-4



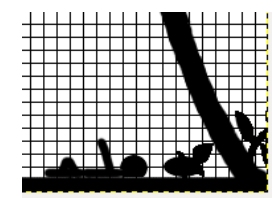
Frame-5



Frame-6



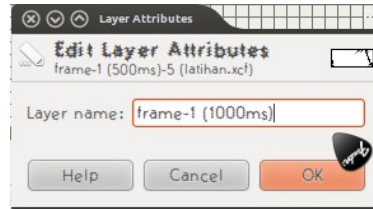
Frame-7



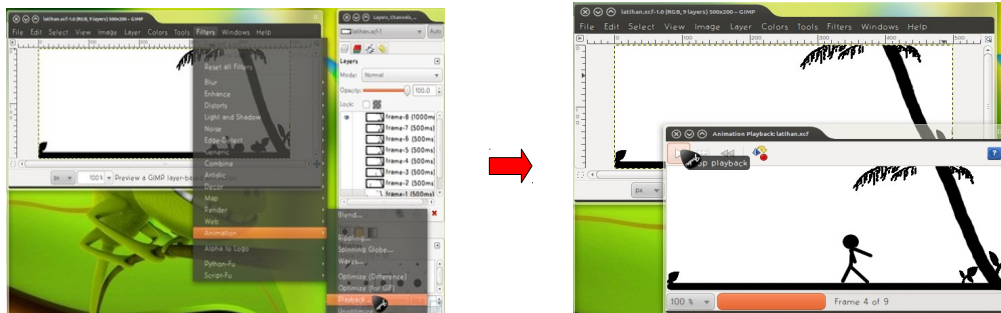
Frame-8

Tips: Untuk menghasilkan animasi yang bagus, usahakan menggunakan frame yang banyak, agar animasinya tidak patah-patah.

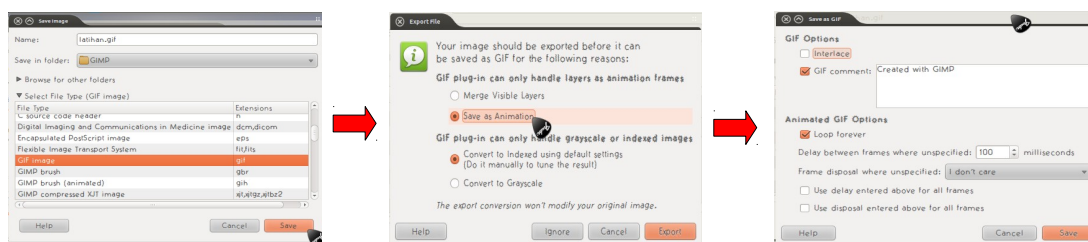
Jika semua gambar sudah kita buat, langkah berikutnya adalah memberikan jeda waktu untuk berpindah dari satu frame ke frame berikutnya. Klik kanan pada **frame-1** lalu klik **edit layer attributes**. Tentukan jeda waktu yang kita inginkan, misalnya 1 detik kita tulis dengan **1000ms**. Lakukan hal yang sama pada frame-frame berikutnya.



Jika semua frame sudah kita beri jeda waktu, sekarang arahkan pointer menuju pada menu **filter - animation - playback**, dan kita bisa lihat hasilnya.



Pada tahap ini sebenarnya kita sudah berhasil membuat animasi sederhana. Selanjutnya kita hanya tinggal menyimpan karya yang telah kita buat dalam bentuk **gif**. Untuk menyimpan, klik **file - save as**, lalu pada **file type** pilih format animasi **GIF Image (gif)**.



Sekarang, kita tinggal cari lokasi penyimpanan file tadi dan tinggal dibuka.

Mudah sekali bukan menggunakan aplikasi GIMP untuk membuat animasi sederhana. Tinggal dikembangkan agar hasilnya lebih memuaskan dan tentunya bermanfaat untuk kita semua. Salam FOSS.

Referensi

<http://id.wikipedia.org/wiki/GIMP>

<http://warmada.staff.ugm.ac.id/Graphics/gimp/>

<http://blog.enginehour.com/2010/11/gimp-novices.beginner-version.html>

Biografi Penulis



Gede Kamiyana. Mulai mengenal komputer sejak kuliah karena pada saat duduk dibangku sekolah menengah belum ada mata pelajaran komputer. Prestasi dibidang akademik terbilang biasa saja. Menyelesaikan S1 di Jurusan Teknologi Pendidikan, Universitas Pendidikan Ganesha, Singaraja tahun 2011. Sebelum menyelesaikan kuliah sempat bekerja sebagai operator warnet di **DSD Computindo** dan sampai saat ini masih bekerja pada bidang yang sama yaitu di dunia Internet. Sebagai seorang yang lahir di Singaraja-Bali pada tanggal 17 Maret 1987 penulis ingin sekali memajukan daerahnya dibidang ICT khususnya FOSS. Penulis juga aktif menulis di blog dengan alamat <http://www.ianfile.co.cc>, dengan harapan bisa sharing ilmu dan juga bisa menambah penghasilan lewat bisnis online.